



METRO EXODUS

Cena brutto	60,00 zł
Cena netto	60,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0217
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Metro Exodus to pierwszoosobowa strzelanka osadzona w klimatach postapokaliptycznych. Gra jest kolejną odsłoną cyklu, w skład którego wchodzi także [Metro 2033](#) oraz [Metro: Last Light](#). Wszystkie trzy produkcje opracowało studio 4A Games.

Fabula

W grze powracamy do postapokaliptycznej przyszłości, gdzie cywilizację ludzką zniszczyła globalna wojna atomowa. Ponownie wcielamy się w znanego z poprzednich części Artiomia. Wraz z grupą ocalałych musi on opuścić tunele moskiewskiego metra i udać się na wyprawę pociągiem przez zrujnowany świat na wschód, w poszukiwaniu nowego domu. **Tym razem kampania opowiada historię trwającą dwanaście miesięcy i w jej trakcie możemy zobaczyć, jak kolejne pory roku zmieniają wygląd świata.**

Mechanika

Metro Exodus stanowi rozwinięcie pomysłów z poprzednich dwóch gier. Ponownie dostajemy zatem pierwszoosobową strzelankę, w której zajmujemy się eksploracją, walką i skradaniem. **Tym razem jednak większość kampanii rozgrywa się na powierzchni, na dużych półotwartych mapach, zapewniających nam znacznie większą swobodę taktyczną niż lokacje we wcześniejszych odsłonach.** Mimo to, w grze nie brakuje także sekwencji w jaskiniach, podziemnych bunkrach i tunelach, mocno przypominających to, co znamy z dwóch poprzednich części cyklu.

Bardziej sandboksowa rozgrywka nie jest jedyną zmianą w stosunku do poprzednich odsłon. Pomiędzy mapami podróżujemy teraz na pokładzie Aurory, czyli przerobionej lokomotywy z silnikiem parowym. Ponadto autorzy wprowadzili dynamiczną pogodę oraz cykl dnia i nocy.

Również sama fabuła jest do pewnego stopnia nieliniowa. **Decyzje i działania gracza wpływają bowiem na to, kto przeżyje podróż, a komu nie dane będzie dotrzeć wraz z Artiomem do nowego domu.** Zakończenie gry także zależy od naszych wyborów, choć gra w żaden jasny sposób nie sygnalizuje nam, że właśnie stajemy przed ważną decyzją.

Istotnym elementem gry jest crafting i system modyfikacji broni i sprzętu. Eksplorując lokacje możemy odnaleźć nie tylko nowe typy uzbrojenia, ale także różne lufy, celowniki, magazynki, kolby itp. Natrafimy też na dwa typy surowców, z których stworzymy m.in. apteczki, amunicję i granaty. Wykorzystujemy je też do czyszczenia broni czy naprawy maski gazowej.

Kwestie techniczne

Seria znana jest z wyśmienitej grafiki i *Metro Exodus* kontynuuje tę dumną tradycję. Gra imponuje oprawą graficzną, oferując wysoki poziom detali, który robi tym większe wrażenie, że mapy są nieporównywalnie większe niż w poprzednich odsłonach cyklu. Produkcja wykorzystuje też technologię ray tracingu oferowaną przez karty Nvidii.