



MICROMACHINES

Cena brutto	60,00 zł
Cena netto	60,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0087
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Micro Machines: World Series jest kolejną częścią kultowej serii zręcznościowych gier wyścigowych, tworzonych przez zespół Codemasters Software. Cykl narodził się w 1991 roku, a od roku 2006, kiedy to do sprzedaży trafiło *Micro Machines V4*, nie zagościł na komputerach osobistych lub konsolach. Niemniej, sukces, jaki odniósł jego mobilny spin-off, ostatecznie przekonał twórców do wielkiego powrotu. **W ten oto sposób narodziła się omawiana tutaj produkcja, która została wydana między innymi na platformę Xbox One.**

Mechanika

Podobnie jak miało to miejsce w legendarnym pierwowzorze, w *Micro Machines: World Series* przejmujemy kontrolę nad zdalnie sterowanymi modelami samochodów. **Do naszej dyspozycji oddano 12 zróżnicowanych pojazdów**, wśród których znalazło się miejsce na egzotyczne auta wyścigowe i na ciężarówki siejące na torze prawdziwe spustoszenie. **Poszczególne maszyny wyposażono w różnorodny arsenał** – mowa o wyrzutniach rakiet, granatnikach, miotaczach ognia, czy choćby o karabinach maszynowych.

Uwagę przykuwają nietypowe lokacje, w jakich przychodzi nam toczyć walkę o miejsce na podium. **Wyścigi odbywają się bowiem na stołach bilardowych, w szopach, na podwórkowych chodnikach, czy wreszcie na znanym z oryginału, kuchennym stole**, na którym roi się od przeszkód w postaci kubków, sztućców, talerzy i resztek jedzenia. Co ciekawe, kluczem do zwycięstwa jest eliminacja kolejnych oponentów, a także zapoznanie się z poszczególnymi trasami – te bowiem urozmaicają **liczne przeszkody pokroju rozlanego oleju, które można wykorzystać do odwrócenia losów wyścigu.**

Tryby gry

W *Micro Machines: World Series* na platformie Xbox One wirtualne zmagania możemy toczyć zarówno w pojedynkę, jak i w towarzystwie innych graczy. Oprócz klasycznych wyścigów, na sprawdzenie czekają inne warianty rozgrywki, na czele z walką na zamkniętej arenie w Battle Mode, czy popularnymi trybami pokroju King of the Hill lub Capture the Flag. Warto nadmienić, że w **multiplayerze** bawić się można nie tylko przez sieć (jednocześnie w zmaganiach może brać udział dwunastu graczy), lecz również na podzielonym ekranie, rywalizując z maksymalnie trzema osobami.

Kwestie techniczne

***Micro Machines: World Series* może się pochwalić wysokiej jakości, kolorową oprawą graficzną.** Studio Codemasters Software zadbało o odpowiedni poziom szczegółowości otoczenia i modeli samochodów.