

Link do produktu: <https://www.it7.pl/minecraft-story-mode-p-6645.html>

MINECRAFT STORY MODE

Cena	60,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	XONE-GU0149
Producent	Brak

Opis produktu

Minecraft: Story Mode to kolejna epizodyczna gra przygodowa w dorobku utytułowanego amerykańskiego studia Telltale Games, mającego na swoim koncie takie bestsellery, jak *The Walking Dead*, *Tales from the Borderlands*, *Game of Thrones* czy serię *Sam & Max*. Tym razem mamy jednak do czynienia z produkcją na wskroś wyjątkową. **Gra została przygotowana we współpracy ze szwedzką firmą Mojang AB - twórcami legendarnego *Minecrafta*, a jej akcja rozgrywa się nigdzie indziej, lecz w uniwersum tego właśnie tytułu**, który w przeciągu kilku lat od premiery pierwszej grywalnej wersji, stał się prawdziwym fenomenem kultury masowej, skupiając wokół siebie milionowe rzesze fanów.

Podobnie jak większość ostatnich produkcji Telltale Games, *Minecraft: Story Mode* ukazał się na wszystkich liczących się platformach sprzętowych, w tym PC, XONE itd.. Na każdej z nich gracze otrzymali tę samą grę, dostosowaną rzecz jasna do możliwości technicznych określonego sprzętu. Poszczególne epizody trafiły tradycyjnie w pierwszej kolejności do dystrybucji elektronicznej, jednak w późniejszym czasie niektóre z platform doczekały się także klasycznej wersji pudełkowej.

Fabula

Jakkolwiek w samym *Minecraftcie* nie znajdziemy nawet załączków fabuły, to występujące w grze postaci, takie jak główny bohater Steve, Herobrine czy Enderman, znane są niemal każdemu z graczy. **Celem twórców ze studia Telltale Games nie było jednak stworzenie oficjalnej historii Steve'a, ani wyjaśnianie szczegółów związanych ze światem *Minecrafta*. Przygotowana przez nich gra to zupełnie świeża fabuła z całkiem nowymi bohaterami.**

Kiedy świat gry staje w obliczu realnego zagrożenia, jedyną szansą na jego ocalenie okazuje się pomoc legendarnego bractwa, znanego jako Zakon Kamienia czyli Order of the Stone (co ciekawe, tak właśnie brzmiał pierwotny podtytuł *Minecrafta*). Podczas rozgrywki wcielamy się w postać bohatera o imieniu Jesse, który wraz ze swoimi towarzyszami wyrusza w niebezpieczną podróż, której celem jest odnalezienie Zakonu i uratowanie świata.

Mechanika

Mimo związków z czysto sandboksowym *Minecraftem*, produkcja Telltale Games jest stuprocentową przygodówką, zrealizowaną w stylu, do jakiego zdążył przyzwyczaić graczy amerykański deweloper. W grze nie mogło więc zabraknąć tak charakterystycznego elementu, jak system konsekwencji, a **podczas swoich przygód nasz protagonista będzie musiał niejednokrotnie podejmować szereg niezwykle trudnych wyborów, które znajdą swoje odbicie w przebiegu fabuły**. Całość zrealizowana została w równie typowej, epizodycznej formule, przypominającej seriale telewizyjne i składa się z pięciu odcinków, udostępnionych w stosunkowo krótkich odstępach czasu.

Twórcy *Minecraft: Story Mode* poczynili jednak ukłon w stronę fanów oryginału, a w mechanikę klasycznej gry przygodowej wplecione zostały pewne elementy samego *Minecrafta*. Jedną z takich nowinek stanowi np. **możliwość dostosowania indywidualnych cech kontrolowanego przez nas bohatera**, poprzez wybór jednej z sześciu predefiniowanych postaci, różniących się ubiorem, karnacją, a nawet płcią bohatera (choć w każdym wypadku pozostanie nim oczywiście Jesse). Drugą z ciekawostek stanowi **wprowadzenie systemu rzemiosła, wzorowanego na tym znanym z *Minecrafta***. Wprawdzie nie daje on graczom tak dużej swobody, jak w grze macierzystej, jednak skorzystanie z niego okaże się niezbędne dla ukończenia fabuły.

Kwestie techniczne

Wydany na platformie PC, XONE itd. *Minecraft: Story Mode* jest z całą pewnością grą daleką od kreskówkowego stylu graficznego, tak typowego dla produkcji Telltale Games. **Jak przystało na grę osadzoną w**

uniwersum *Minecrafta*, rozgrywka ukazana została tu bowiem za pomocą charakterystycznej wokselowej grafiki, w której zarówno świat jak i bohaterowie zbudowani są z dużych prostokątnych bloków. Na szczególne podkreślenie zasługuje też na pewno warstwa dźwiękowa gry oraz profesjonalny dubbing aktorski. Postaciom, występującym w grze swoich głosów użyczyli m.in. tacy aktorzy, jak Patton Oswalt (znany z filmów *Ratatuj* i *Agenci T.A.R.C.Z.Y.*), Ashley Johnson (dubbingująca m.in. [The Last of Us](#) oraz *Tales from the Borderlands*) i Dave Fennoy (znany z gier *The Walking Dead* czy [Batman: Arkham Knight](#)), a także Brian Posehn, Scott Porter, Martha Plimpton, Corey Feldman, Billy West oraz Paul Reubens.