

Dane aktualne na dzień: 14-05-2024 07:20

Link do produktu: <https://www.it7.pl/minority-report-p-22.html>



MINORITY REPORT

Cena	20,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS2-GU0008
Producent	Brak

Opis produktu

Minority Report to typowa gra akcji, luźnienawiązująca do słynnego filmu Stevena Spielberga z niezapomnianą rolą Toma Cruise'a oraz klasycznej powieści Philipa K. Dicka. Zajej produkcję odpowiedzialne jest studio Treyarch, znane między innymi dzięki takim grom jak *Spider-Man: The Movie* czy *Die by the Sword*. Omawiana zręcznościówka ukazała się nawszystkie konsole nowej generacji oraz przenośnego Gameboy'a Advance.

Fabula *Minority Report* osadzona została w 2054 roku. Gracz wciela się w postać znanego z kinowej produkcji (atakże powieści) Johna Andertona. Mężczyzna zajmuje się karaniem ludzi, którzy nie zdążyli jeszcze popełnić przestępstwa, ale wiadomo, iż uczyniliby to. Warto jednocześnie zaznaczyć, iż wątek fabularny w trakcie właściwej rozgrywki nie odgrywa zbyt istotnej roli.

Rozgrywka przebiega w typowy dla tego typu pozycji sposób. Anderton ma w sumie do pokonania około czterdziestu niezbyt skomplikowanych etapów. Gra przebiega w liniowy sposób, do celu prowadzi zawsze wyłącznie jedna ścieżka. Podstawowym atutem *Minority Report* są widowiskowe pojedynki z udziałem innych osób oraz śmiercionośnych maszyn. Anderton potrafi świetnie walczyć wręcz. Do wyboru jest bogaty wachlarz ciosów, których w sumie jest ponad 20 (uderzenia pięścią, kopniaki, rzuty itd.). Istnieje również możliwość łączenia ataków w znacznie silniejsze kombinacje.

Główny bohater w każdej chwili może również skorzystać z jednej z futurystycznych giwer. Do wyboru są między innymi karabiny maszynowe, shotguny czy granatniki. Oprawa wizualna gry ukazana została w pełnym trójwymiarze, przy czym nie prezentuje zbyt wysokiego poziomu. Gra nie posiada żadnych trybów multiplayer.

Film: <http://www.youtube.com/v/OzAUAO6RQic%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja językowa: **ANGIELSKA**

Multiplayer: **NIE**