



MONSTER HUNTER WORLD

Cena brutto	30,00 zł
Cena netto	30,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0209
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Monster Hunter World jest następną odsłoną święcącego triumfy popularności cyklu gier **RPG akcji**, nad którym pieczę sprawuje firma Capcom. Produkcja pojawiła się początkowo tylko na konsolach PlayStation 4 oraz Xbox One; premiera pecetowej edycji nastąpiła jakiś czas później. Jako ciekawostkę można też dodać, **że jest to pierwsza gra z serii, która zadebiutowała jednocześnie w Japonii i na zachodnich rynkach.**

Fabula

W wydany na platformie PC, PS4 i XONE *Monster Hunter World* warstwa fabularna nie odgrywa szczególnie ważnej roli. Gracz wciela się w tytułowego łowcę potworów, którego zadaniem jest zbadanie nowo odkrytego kontynentu znanego jako „Nowy świat” i poznanie jego tajemnic, a także ubijanie coraz potężniejszych bestii w ramach realizacji kolejnych zleceń przyjmowanych w toku przygody.

Mechanika

Monster Hunter World oddaje do naszej dyspozycji rozległy **otwarty świat**, po którym możemy się poruszać zarówno na piechotę, jak i na grzbiecie okiełznanego wcześniej stwora. Przemierzanie zróżnicowanych terenów uatrakcyjnają zmieniające się pory doby oraz możliwość wspinaczki na niektóre elementy otoczenia. **Filarem rozgrywki nie jest jednak eksploracja, a eliminacja różnorodnych bestii.** Każdy przeciwnik dysponuje indywidualnym zestawem mocnych i słabych stron – zwycięstwo na placu boju gwarantuje zatem uważna obserwacja zachowań oponenta oraz opracowanie odpowiedniej taktyki działania z uwzględnieniem nie tylko jego słabości, lecz także topografii terenu i roślinności porastającej pole bitwy. Dzięki temu kiedy zajdzie taka potrzeba, możemy na przykład schować się w gęstej i wysokiej trawie. Ponadto **kraina została zaprojektowana w taki sposób, by sprawiała wrażenie żywego ekosystemu**, zatem nic nie stoi na przeszkodzie, by napuścić na siebie dwie kreatury i w ten sposób osłabić lub nawet unicestwić cel misji bez wychodzenia z bezpiecznej kryjówki.

Starcia toczą się w **czasie rzeczywistym**, a w ich trakcie **robimy użytek zarówno z rozbudowanego arsenału broni białej, jak i z szerokiego wachlarza broni dystansowej oraz z rozmaitych gadżetów** pokroju linki z hakiem umożliwiającej błyskawiczny doskok do wybranego celu. Oczywiście nie brakuje tu systemu rozwoju postaci, której potencjał bojowy zwiększamy poprzez zaopatrywanie jej w coraz potężniejsze uzbrojenie i pancerze. Co więcej – truchła powalonych przeciwników są źródłem zasobów, dzięki którym tworzymy ulepszenia do broni i zbroi w oparciu o rozbudowany system **craftingu**.

Tryby gry

Wydany na platformie PC, PS4 i XONE *Monster Hunter World* został opracowany z myślą o zabawie w pojedynkę. Mimo to w grze zaimplementowano oparty na współpracy wariant wieloosobowej rozgrywki – kiedy sprawy nie idą po naszej myśli, możemy wezwać na pomoc maksymalnie trójkę innych graczy; ich przybycie i udzielenie nam wsparcia często jest w stanie odmienić losy bitwy.

Kwestie techniczne

Trójwymiarowa oprawa graficzna *Monster Hunter World* prezentuje wysoki poziom wykonania – deweloperom udało się stworzyć najładniejszą z dotychczasowych odsłon cyklu.