

Link do produktu: <https://www.it7.pl/monster-madness-battle-of-suburbia-p-5495.html>

## MONSTER MADNESS: BATTLE OF SUBURBIA

|                  |                            |
|------------------|----------------------------|
| Cena brutto      | <b>35,00 zł</b>            |
| Cena netto       | <b>35,00 zł</b>            |
| Numer katalogowy | <b>X360-GU0510</b>         |
| Producent        | <b>IT7 Mateusz Szultka</b> |

### Opis produktu

*Monster Madnes* to gra z gatunku shooterów, aczkolwiek dość nietypowa. Jest to bowiem jeden z nielicznych (ostatnio) reprezentantów tego rodzaju, w którym akcję widzimy z góry. Twórcy postanowili pójść właśnie w tym kierunku ponieważ, jak twierdzą, jest to gatunek nieczęsto eksplorowany i pozostawia dzięki temu szerokie pole do popisu i różnego rodzaju innowacji a gracze otrzymują nowy rodzaj rozrywki. Fabuły gry nie jest zbyt skomplikowana: Zack, Carrie, Andy i Jennifer postanowili zrobić imprezkę. Nadarzyła się ku temu znakomita okazja, ponieważ rodzice Zacka wyjechali z miasta. Niestety, na imprezie pojawili się nieproszeni goście - tytułowe potwory. I właśnie rozprawienie się z nimi jest celem rozgrywki w *Monster Madness*.

Akcja toczy się w 5 unikalnych środowiskach, m.in. Suburban Nightmare, High School Hell czy The Shopping Maul, z których każde zawiera 6 poziomów. Według autorów gry, przejście każdego poziomu powinno zająć około 20 minut, więc jak łatwo obliczyć rozgrywka "trzyma" nas przy konsoli w okolicach 10 godzin. Wydaje się, iż jest to niewiele, ale *Monster Madnes* oferuje tzw. replay value, czyli po ukończeniu gry możemy spróbować rozegrać wszystko w inny sposób. Arsenal broni służących do odsyłania potworów w zaświaty jest bardzo imponujący, co wraz z możliwością tworzenia własnych narzędzi zbrodni ze znalezionych części (system Weapon Building & Upgrading) zadowoli każdego fana strzelanek. Możemy również korzystać z pojazdów i wyposażać je w np. karabiny.

Gra oferuje wysokiej jakości grafikę zapewnianą przez autorski silnik Reality (obecnie własność EpiC Games) oraz fizykę rozgrywki, za przetwarzanie której odpowiedzialny jest chip PhysX dostarczany przez firmę Ageia. Otaczający nas świat jest w dużym stopniu interaktywny - większość elementów widocznych na ekranie, poczynawszy od samochodów a na kubłach na śmieci skończywszy, może być manipulowana przez gracza (przesuwanie, przewracanie, strzelanie do nich, rzucanie w nieprzyjaciół). Możemy także niszczyć niektóre przedmioty - wewnątrz nich znajdują się czasami bardzo przydatne rzeczy.

Oprócz zabawy dla jednego gracza *Monster Madness* oferuje rozgrywki wieloosobowe w trybie co-op, w których może wziąć udział do 4 graczy (mogą się połączyć zarówno poprzez sieć jak i lokalnie). Każdy z graczy wciela się w jedną z postaci o unikalnych broniach i przedmiotach.

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=v2Wjx2LmeFI>Stan: **UŻYWANA**Ilość Graczy: **1-4**Wersja Językowa: **A**Multiplayer: **2-16**