

Link do produktu: <https://www.it7.pl/mortal-kombat-11-ultimate-p-7505.html>

MORTAL KOMBAT 11 ULTIMATE

Cena brutto	65,00 zł
Cena netto	65,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0458
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Mortal Kombat 11 Ultimate to kompletne wydanie [jedenastej odsłony](#) kultowej serii brutalnych bijaktyk, której początek datuje się na 1992 rok. Edycja ta została rozszerzona o wszystkie wydane do tej pory dodatki. *Mortal Kombat 11* wyprodukowało NetherRealm Studios we współpracy z polską firmą QLOC.

Pierwotna wersja *Mortal Kombat 11* działa na silnie zmodyfikowanym silniku Unreal Engine 3, oferując wysokiej jakości grafikę z efektownie wyglądającymi ciosami, w tym tzw. [fatality](#). **Studio NetherRealm na potrzeby wydań na PlayStation 5 i Xboksa Series X/S odświeżyło silnik, przechodząc na Unreal Engine 4 i wprowadzając ulepszenia renderowania we współpracy z zespołem programistów KoreTech.** Wersje te mogą pochwalić się lepszą oprawą wizualną (dynamiczna rozdzielczość 4K i ogólne podrasowanie szaty graficznej) i znacząco skróconymi czasami ładowania.

Posiadacze PlayStation 4 i Xboksa One otrzymali darmowy upgrade na konsole nowej generacji. Co więcej, **gra obsługuje funkcję cross-play, która umożliwi rozgrywkę pomiędzy graczami z różnych platform sprzętowych.** Nie dotyczy ona jednak użytkowników PC i Nintendo Switch.

W skład *Mortal Kombat 11 Ultimate* wchodzi nie tylko podstawowa wersja gry, ale także zestawy *Kombat Pack 1* (obejmuje 25 skórek dla postaci i sześć nowych grywalnych bohaterów: Shang Tsunga, Nightwolfa, Sindel, Jokera, Terminatora T-800 i Spawna), *Kombat Pack 2* (zawiera postacie Mileeny, Raina i Johna Rambo z głosem i wyglądem Sylvestra Stallone'a, który był bohaterem filmów *Rambo*) i rozbudowany fabularny dodatek [Mortal Kombat 11: Aftermath](#) (dodaje nowy wątek o Liu Kangu, 25 skórek dla postaci i trójkę bohaterów: Fujina, Sheeve i RoboCopa). **W sumie kompletna edycja *Mortal Kombat 11* liczy 37 grywalnych postaci.**

Fabula

Mortal Kombat 11 oferuje starannie wyreżyserowany i filmowy tryb fabularny, który przedstawia dalsze losy bohaterów z *Mortal Kombat X*. Postacie spotykają się ze swoimi wersjami z przeszłości w wyniku działań tajemniczej Kroniki. Wszyscy muszą stawić jej czoła, by zapobiec napisaniu historii na nowo. Opowieść podzielona jest na rozdziały, a w każdym kierujemy innym bohaterem – choć czasem możemy wybierać między jedną z dwóch postaci biorących udział w danej scenie.

W *Mortal Kombat 11 Ultimate* gracze mają dostęp również do fabularnego rozszerzenia (*Mortal Kombat 11: Aftermath*), którego akcja skupia się na bogu ognia Liu Kangu, pełniącym rolę opiekuna czasu i obrońcy Wymiaru Ziemińskiego. Protagonista zmuszony jest zwerbować do pomocy dwóch sojuszników, by sprostać nadchodzącemu zagrożeniu.

Mechanika

W trakcie zabawy w *Mortal Kombat 11* bierzemy udział w pojedynkach toczonych na zróżnicowanych arenach. Dynamiczne starcia są niezwykle krwawe, a ich brutalność podkreślają spektakularne fatality, czyli specjalne ciosy wieńczące walkę. **Autorzy oddają nam do dyspozycji szeroką gamę wojowników** – oprócz starych znajomych, jak Raiden czy Scorpion, na liście można znaleźć również zupełnie nowe twarze. Poza tym w grze zaimplementowano specjalny **system Custom Character Variations, pozwalający na dostosowanie poszczególnych zawodników do indywidualnych preferencji.**

Rozgrywka jest nieco wolniejsza niż w poprzedniej części serii, a poza tym wprowadzono też inne zmiany. Ciosy X-Ray zastąpiono atakami Fatal Blow, które można wykonać tylko wtedy, gdy naszej postaci pozostaje już niewiele punktów życia. Są też ciosy Crushing Blows, aktywowane automatycznie, jeśli spełnione zostają konkretne warunki – na przykład gdy Scorpion trafi wroga włócznią z pełnej długości areny, albo gdy zakończymy kombo jednym, wymagającym ciosem specjalnym.

Tryby gry

Poza kampanią fabularną przygotowano sporo zawartości dla jednego gracza. Powracają klasyczne Wieże z szeregiem wyzwań, a także Wieże Czasu, które urozmaicają pojedynki różnymi modyfikatorami i czynnikami zewnętrznymi. Pozwalają nawet stoczyć walki z bossami – podczas nich trzech graczy po kolei walczy z jednym, wyjątkowo silnym wrogiem. W Wieżach Czasu zdobywamy nagrody i ulepszenia przedmiotów. Cały sprzęt, co warto zaznaczyć, nie daje przewagi w rozgrywce sieciowej. Jest także tryb Krypty, w której zwiedzamy ruiny i otwieramy kolejne skrzynki ze skarbami.

W trybie online toczymy pojedynki rankingowe albo mniej zobowiązujące – w tych pierwszych nie możemy wykorzystywać własnych wariacji bohaterów. Jest też system turniejowy, który pozwala w wygodny sposób zorganizować poważną rywalizację w gronie znajomych.