

Link do produktu: <https://www.it7.pl/mortal-kombat-deception-p-95.html>



MORTAL KOMBAT : DECEPTION

Cena	20,00 zł
------	-----------------

Czas wysyłki	24 godziny
--------------	-------------------

Numer katalogowy	PS2-GU0077
------------------	-------------------

Producent	Brak
-----------	-------------

Opis produktu

„Mortal Kombat: Deception” (inna nazwa to „MortalKombat: Mystification”) to kolejna odsłona popularnego cyklubijatyk, przygotowana z myślą o posiadaczach konsol nowej generacji. Oprócz klasycznej drabinki z różnymi przeciwnikami dopokonania, developer przygotował masę innych opcji, uatrakcyjnających rozgrywkę. Możemy na przykład zagrać w szachy z postaciami z gry czy wirtualne puzzle, jak również zajrzeć dokrypty (bonusy, profile postaci, nowe stroje, ukryte postacie, etc.). Niestety, w porównaniu z PS2 i Xboxem, nie uświadczymy tutaj możliwości zmagania w Sieci.

Zdecydowanie najciekawiej prezentuje się jednak opcja Konquest, w której wcielamy się w młodego chłopca o imieniu Shujinko. Przygodę zaczynamy w małym miasteczku, gdzie - jako uczeń Bo'Rai Cho - przyswajamy sobie podstawy walki. Dopiero po jakimś czasie Shujinko opuszcza to miejsce i udaje się w daleką podróż, na trasie której spotka większość bohaterów Mortal Kombat, uczy się nowych technik oraz zbiera potrzebne doświadczenie (drobne elementy role-playing w stylu awansu na kolejne poziomy). Co ciekawe, w trybie Konquest wydarzenia obserwowane są głównie z perspektywy TPP (z za plecami postaci).

Podczas rozgrywki mamy do wyboru 24 wojowników (12 dostępnych jest od początku rywalizacji, zaś kolejny tuzin odkrywamy w miarę osiągniętych postępów). Oto lista podstawowych fighterów: Scorpion, Mileena, Baraka, Sub-Zero, Kabal, Ermac, Nightwolf, Bo'Rai Cho, Ashrah, Dairou, Kobra, oraz Darrius. Oczywiście wszystkie postacie mogą poszczycić się sporym wachlarzem różnorodnych ciosów (weterani cyklu dostali kilka nowych uderzeń), włączając w to efektowne sekwencje kończące walkę (Fatality).

Pod względem graficznym, „Mortal Kombat: Deception” stanowi spory krok naprzód w porównaniu z „MK: Deadly Alliance”. Na modele postaci przypada mnóstwo poligonów, widać również starania twórców jeżeli chodzi o zachowanie realizmu podczas wykonywania „zwykłych” ciosów. Walki odbywają się w pełnym trójwymiarze, sporo lokacji jest interaktywnych (kilka poziomów, niszczenie otoczenia, itp.). Pojedynki uprzyjemnia ścieżka dźwiękowa, utrzymana w klimacie serii.

Film: <http://www.youtube.com/v/UbiVWrmJt1M%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **TAK**