

Link do produktu: <https://www.it7.pl/mortal-kombat-xl-p-6825.html>

MORTAL KOMBAT XL

Cena brutto	55,00 zł
Cena netto	55,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0166
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Mortal Kombat XL na PC, PS4 i XONE to rozszerzona wersja dziesiątej odsłony kultowej serii brutalnych bijatek, istniejącej od 1992 roku. Za powstanie gry odpowiada amerykańskie studio NetherRealm. **Mortal Kombat X** będący podstawą wersji XL wydany został w kwietniu 2015 roku. Tytuł był bezpośrednią kontynuacją świetnie przyjętego **Mortal Kombat**, który trafił do sklepów cztery lata wcześniej i zaplanowany został jako swoisty restart cyklu, który od początku lat 2000. stopniowo tracił popularność, nawet wśród najbardziej zagorzałych fanów.

Fabula

Fabula *Mortal Kombat XL* przedstawia zupełnie nową historię, a część jej akcji toczy się dwadzieścia pięć lat po wydarzeniach z *Mortal Kombat*. Wobec tego nie zobaczymy niektórych znanych bohaterów, a ich miejsce zajęły nowe postacie (jak chociażby Cassie Cage, córka Johny'ego i Soni, czy wzorowany na azteckich bogach Kotal Kahn).

Mechanika

System rozgrywki nie uległ większym zmianom w porównaniu do oryginalnego *Mortal Kombat*. Mamy do czynienia ze standardową bijatyką wykonaną w technice 2.5D. Gracz kontroluje jednego z wojowników – wybranych z puli składającej się z tak ikonicznych postaci, jak Raiden, Scorpion czy Sub-Zero. Spotykają się oni na arenie, gdzie toczą krwawy pojedynek na śmierć i życie, często zwieńczony spektakularnie brutalnym „fatality”. Każdy z zawodników występuje w kilku wariantach, różniących się między sobą stosowaną taktyką, stylem walki oraz dostępnymi ciosami. Znalazło się także miejsce dla nieznanymi dotychczas aren.

W porównaniu do *Mortal Kombat* rozbudowy doczekały się funkcje sieciowe – gracze mogą toczyć starcia w ramach globalnej walki o dominację, gdzie sytuacja i obraz świata ulegają nieustannym zmianom wraz z każdym rozegranym pojedynkiem. Oprócz tego nie zabrakło także kilku niedostępnych wcześniej form walk.

Kwestie techniczne

***Mortal Kombat XL* zawiera wszystkie dodatki oferowane w ramach przepustki sezonowej *Mortal Kombat X*, które były zebrane w zestawach *Kombat Pack 1* i *Kombat Pack 2*.** Poza galerią różnorodnych skórek dla wojowników, największą atrakcją DLC są bonusowe grywalne postacie. Pierwszą, która została ujawniona jeszcze przed premierą podstawki, był czteroręki Goro. Pozostali zawodnicy to mieszanka postaci znanych z serii oraz ikonicznych filmowych bohaterów. Są tu Tremor, Tanya, Tri-Borg, Bo' Rai Cho, a także jako Predator, Ksenomorf (seria *Obcy*), Jason Voorhees (seria *Piętek Trzynastego*) i Leatherface (*Teksańska masakra piłą mechaniczną*).