

Link do produktu: <https://www.it7.pl/my-body-coach-2-p-6470.html>



MY BODY COACH 2

Cena	30,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS3-GU0611
Producent	Brak

Opis produktu

My Body Coach 2 jest kontynuacją pierwszej części gry, którą wydano w 2009 roku na konsolę Wii. Podobnie jak jedynka, gra jest rozbudowanym programem treningowym, zawierającym dziesiątki propozycji ćwiczeń. Produkcji patronuje i użycza głosu oraz wyglądu Valerie Orsoni, znana francuska instruktorka fitness, współpracująca na co dzień z hollywoodzkimi gwiazdami. *My Body Coach 2* sprzedawany jest z dwoma specjalnymi półkilogramowymi ciężarkami, w których zamykamy kontroler.

Rozpoczynając zabawę tworzymy swojego awatara, określając nasz wiek, poziom kondycji fizycznej, wagę i wzrost dzięki, którym automatyczny trener łatwiej dopasuje zestaw ćwiczeń, mogących odpowiadać jednemu z trzech określonych przez nas celów: odchudzanie, rozwijanie różnych partii mięśni oraz relaksacja. Program ustali długość, częstotliwość, a także intensywność ćwiczeń wybranych z ponad 130 przygotowanych przez twórców, w dołączonym kalendarzu może również przekazać nam propozycje codziennej diety, obejmującej 170 różnych dań. Jeżeli chcemy, możemy także sami ustalić jak mają wyglądać nasze sesje treningowe, bez potrzeby zdawania się na porady wirtualnego instruktora.

Kiedy będziemy już przygotowani, gra przenosi naszego awatara do jednej z pięciu sal treningowych, w których poza nami znajdzie się również animowana trójwymiarowa instruktorka, pokazująca nam jak wykonywać poszczególne ćwiczenia. W ich trakcie, na bieżąco śledzić będzie nasze postępy i tempo, a w razie potrzeby korygować błędy.

Nowością w drugiej części gry jest tryb Gym Dance, pozwalający nam na ćwiczenia poprzez wykonywanie jednego z 12 układów choreograficznych, w rytm udostępnionych przez twórców 21 ścieżek muzycznych lub plików mp3 z naszej własnej biblioteczki mieszczącej się na dysku twardym konsoli. Tańczyć możemy w pojedynkę jak i z partnerem, z którym będziemy konkurować o punkty przyznawane za najdokładniejsze odwzorowanie figur tanecznych. Co ciekawe, rezultaty naszych ćwiczeń i popisów na parkiecie, możemy porównać z wynikami innych graczy dzięki sieciowym tablicom statystyk.