

Link do produktu: <https://www.it7.pl/my-self-defence-coach-nauka-samoobrony-p-6148.html>



MY SELF DEFENCE COACH NAUKA SAMOOBRONY

Cena	35,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	X360-GU0654
Kod producenta	111
Producent	Brak

Opis produktu

Self-Defense Training Camp to kolejna produkcja stworzona z myślą o kontrolerze Kinect. Specjaliści z Ubisoft postanowili tym razem zadbać nie tylko o nasze zdrowie, ale również bezpieczeństwo i wykorzystać konsolę Xbox 360 do nauki samoobrony w domowym zaciszu.

Twórcą i wydawcą gry jest firma Ubisoft mająca już na swoim koncie pozycje związane stricte z ludzkim ciałem i podnoszeniem sprawności fizycznej. Chodzi tutaj między innymi o takie produkcje wykorzystujące kontrolery ruchu jak: *My Fitness Coach Club*, *Just Dance 3* czy *Your Shape: Fitness Evolved*. O ile jednak wspomniane tytuły kładą większy nacisk na podniesienie ogólnej formy użytkowników, o tyle *Self-Defense Training Camp* (w Wielkiej Brytanii gra jest znana pod nazwą *My Self Defense Coach*) skupia się głównie na nauczaniu gracza technik samoobrony.

Self-Defense Training Camp jest bodaj pierwszą profesjonalną produkcją stworzoną z myślą o kontrolerze Kinect, która ma za zadanie przygotować użytkownika do odparcia ewentualnego ataku na ulicy. W tym celu autorzy przygotowali wiele zróżnicowanych treningów poprawiających u gracza technikę walki, podnoszących jego wytrzymałość oraz wpływających na refleks i opanowanie. Głównymi filarami treningów są między innymi kickboxing, mieszane sztuki walki oraz wyciszające sesje Tai Chi.

Podobnie jak w wielu podobnych tytułach zadaniem użytkownika jest przede wszystkim powtarzanie konkretnych ruchów widocznych na ekranie. Im precyzyjniej uda nam się w rzeczywistości odzwierciedlić konkretny ruch, tym lepiej wykonamy zadanie. Oprócz typowych sesji treningowych z samoobroną w roli głównej, w grze pojawiły się również różne minigry urozmaicające zabawę.

Wykonanie graficzne nie odbiega od podobnych „kinektowych” produkcji, takich jak *Your Shape: Fitness Evolved*. Na ekranie widoczne są zatem przede wszystkim trenujące postacie charakteryzujące się dużą precyzją animacji oraz oznaczenia podpowiadające graczowi, jaki ruch powinien w danym momencie wykonać. Do produkcji gry zatrudniono specjalistów od samoobrony między innymi Audrey Ronquillo, posiadaczkę czarnego pasa w karate i instruktorkę samoobrony.