

Link do produktu: <https://www.it7.pl/naruto-the-broken-bond-p-6224.html>

NARUTO THE BROKEN BOND

Cena	30,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	X360-GU0664
Kod producenta	111
Producent	Brak

Opis produktu

Naruto: The Broken Bond jest oficjalną kontynuacją wydanej w 2007 roku gry *Naruto: Rise of a Ninja*. Opisywany sequel pozostaje w zgodzie ze swoim pierwowzorem, tak więc ponownie mamy do czynienia z przygodową grą akcji, stawiającą szczególny nacisk na możliwość uczestniczenia w wielu ciekawych walkach. *The Broken Bond* opracowano wyłącznie z myślą o użytkownikach konsoli Xbox 360.

Całość bazuje naturalnie na popularnym serialu anime, którego twórcą jest Masashi Kishimoto. Fabuła opisywanej drugiej części stanowi kontynuację wątków przedstawionych w pierwszej odsłonie cyklu. Tytułowy bohater stał się pełnoprawnym ninją, co wywołało zazdrość u jego najlepszego przyjaciela Sasuke. Okazję postanawia wykorzystać wódz wrogiej wioski – Orochimaru. Mężczyźni udaje się przekonać Sasuke do opuszczenia swoich przyjaciół i przyłączenia się do klanu złych ninja. Jak można się łatwo domyślić, Naruto wyrusza na poszukiwania swojego dawnego przyjaciela.

Jednym z głównych elementów odróżniających *The Broken bond* od *Rise of a Ninja* jest to, że tym razem działa się w grupie, a nie kontroluje pojedynczej postaci. Dowodzona przez gracza drużyna wojowników ninja składa się maksymalnie z trzech postaci, przy czym w danym momencie steruje się tylko jednym bohaterem, a pozostała dwójka kontrolowana jest przez sztuczną inteligencję. Przełączanie się pomiędzy postaciami służy nie tylko zapewnieniu chwili odpoczynku rannym bohaterom, ale ma także na celu wykorzystanie specjalnych umiejętności tych osób.

Za każdym razem gdy aktywuje się nową umiejętność, przystępuje się do prostej mini-gry, polegającej między innymi na odpowiednim balansowaniu wieży zbudowanej z klonów Naruto. Umiejętności wykorzystywane są przede wszystkim do rozwiązywania zagadek oraz unikania różnorodnych pułapek. W sequele nie zabrakło sekwencji charakterystycznych dla klasycznych platformówek, polegających na docieraniu w pozornie niedostępne miejsca planszy.

Kluczowy element rozgrywki w dalszym ciągu stanowią walki, rozgrywane w zbliżony sposób do wielu trójwymiarowych bijatyk. Gracz dysponuje teraz większą swobodą w kwestii poruszania się po polu bitwy. W celu pokonania wrogów aktywuje się zarówno standardowe ataki, jak i potężniejsze uderzenia, których poprawne używanie wymaga większych zdolności od gracza. Co ciekawe, gracz może bezpośrednio w trakcie walki zmieniać aktywnego bohatera. Przewidziano też opcję odpalania wspólnych ataków, zadających wrogom poważniejsze obrażenia.

Oprócz trybu dla pojedynczego gracza, *The Broken Bond* zawiera także pełnoprawny multiplayer. Lista dostępnych trybów obejmuje w tym przypadku zarówno klasyczne pojedynki, jak i bardziej złożone sieciowe turnieje. Oprawa wizualna gry prezentuje się podobnie do pierwszej części serii. Całość sprawia wrażenie interaktywnego komiksu, a to dlatego, że zastosowano technologię cel-shading. W omawianym sequele jeszcze większy nacisk położono na zapewnienie nieliniowości rozgrywki. Akcja w większości sytuacji obserwowana jest z perspektywy trzeciej osoby. Jedyny wyjątek stanowią sekcje platformowe, gdzie użyto widoku z oczu sterowanej aktualnie postaci.