

Dane aktualne na dzień: 27-04-2024 22:06

Link do produktu: <https://www.it7.pl/naruto-ultimate-ninja-p-4296.html>



NARUTO ULTIMATE NINJA

Cena	15,01 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS2-GU0496
Producent	Brak

Opis produktu

Naruto: Narutimate Hero to kolejna gra, oparta na niezwykle popularnym cyklu filmów anime rodem z Japonii. Produkcja ta należy do gatunku wirtualnych bijatyk, a fabuła jest praktycznie taka sama, jak we wszystkich innych produkcjach spod znaku *Naruto*.

Tytułowy bohater chce zostać liderem czyli tzw. Hokage jego rodzinnej miejsciny o nazwie Leaf Village. Do pomocy ma swoich przyjaciół: Sakurę - najmądrzejszą dziewczynę z wioski i Sasuke - jednego z najlepszych studentów. Jednak Kakashi zabiera ich z Leaf Village w celu zlecenia im kilkunastu misji najemniczych. Tak pokrótce przedstawia się historia gry, aczkolwiek to nie ona tutaj jest najważniejsza. Tutaj liczy się głównie przyjemność, płynąca z zabawy.

W grze mamy do dyspozycji czternaście postaci, które zmagają się ze sobą w kilkunastu środowiskach graficznych. Kontrolowana przez nas postać może skakać, atakować z bliskiej odległości, stosować najróżniejsze bronie, bądź używać super mocy wojowników ninja. Wykonywanie tych ostatnich to nie tylko mechaniczne wklepywanie wyuczonych kombinacji przycisków. Otóż podczas takiego combosa uruchamia nam się mini-gra, której ukończenie determinuje, cios się uda czy nie. Jest to bardzo ciekawe rozwiązanie, które wymaga od gracza dodatkowego skupienia i wytrenowania.

Grafika w grze przedstawia się bardzo dobrze. Wykonania jest ona systemem cel-shading, co oznacza że postaci i otoczenie wyglądają jak żywcem wyjęte z kreskówki. Scenki przerywnikowe również prezentują wysoki poziom wykonania, co sprawia, iż trudno jest nam je odróżnić od klasycznego filmu rysunkowego. Muzyka w *Naruto: Narutimate Hero* prezentuje się tak samo dobrze i jest doskonałym dopełnieniem całości.

Film: <http://www.youtube.com/v/MsnrSiNtrCs%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **NIE**