



NASCAR 08

Cena brutto	35,00 zł
Cena netto	35,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0057
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

NASCAR 08 jest oczywiście kolejną odsłoną bardzo popularnej serii ścigalek. Zawody z cyklu NASCAR (The National Association for Stock Car Auto Racing) cieszą się największym zainteresowaniem w Stanach Zjednoczonych. Przypominające pod wieloma względami bardziej klasyczne typy wyścigów. Podstawowa różnica polega jednak na tym, iż zawodnicy ścigają się na torach, wśród których przeważają obiekty o owalnej strukturze. Najbardziej więc liczą się stalowe nerwy i zdolność do podejmowania ryzyka, choć należy też zadbać o odpowiednio dopasowane maszyny, gdyż teoretycznie wszyscy zawodnicy mają równe szanse na odniesienie zwycięstwa. Opisany produkt posiada oczywiście pełną licencję tytułowej organizacji, dzięki czemu można cieszyć się obecnością prawdziwych zawodników, teamów, czy wreszcie obiektów, na których organizowane są zawody. W grze zawarto najważniejszą grupę wyścigów, czyli NEXTEL Cup, Craftsman Truck Series oraz Busch Series.

Jedną z ciekawszych innowacji dotyczy dodania nowych modeli samochodów, z których poszczególne zespoły korzystają w określonych wyścigach. Bolidy te wymuszone zostały względem bezpieczeństwa. Podstawowe różnice polegają między innymi na dodaniu większej kabiny czy większego tylnego spoileru, poprawiającego aerodynamikę całego wozu. W grze, podobnie jak ma to miejsce w rzeczywistości, pojawiły się także bolidy nowego producenta, a mianowicie debiutującej w zawodach z cyklu NASCAR Toyota. Drobnymi modyfikacjami doczekały się także niektóre tory, jak chociażby obiekt zlokalizowany w stolicy hazardu, czyli Las Vegas. Zmiany te zostaną jednak dostrzeżone wyłącznie przez największych fanów tego sportu.

Producent przygotował oczywiście złożony tryb kariery, w którym awansuje się na kolejne szczeble i odblokowuje nowe typy zawodów. Gracz musi także zdobywać odpowiednie licencje, ucząc się jednocześnie wykonywania bardzo istotnych manewrów. Jednym z nich jest poruszanie się w tunelu aerodynamicznym, generowanym przez znajdujący się z przodu bolid. Zadbano też o obecność dodatkowych wskaźników, informujących o najważniejszych kwestiach związanych z prowadzeniem wozu. Gracz może oczywiście dokonywać zmian w ustawieniach bolidu. Przygotowano tu około czterdziestu różnych opcji. *NASCAR 08* na wszystkich docelowych platformach sprzętowych posiada też rozbudowane opcje sieciowe.

Bardzo poważnych zmian doczekała się oczywiście oprawa graficzna. Dotyczy to jednak wyłącznie wersji wydanych na PS3 i Xbox'a 360. Edycja stworzona z myślą o posiadaczach PS2 wypada bowiem bardzo podobnie do gry *NASCAR 07*. Zdecydowanie lepiej wykonano przede wszystkim modele bolidów, które są teraz bardziej szczegółowe. Zadbano też o ładnie wykonane kabiny. Ponadto w grze zawarto bardziej realistyczny model uszkodzeń. Wyścig może być obserwowany z wielu różnych kamer. Przygotowano ponadto ładnie zrealizowane, telewizyjne powtórki.

Film: <http://www.youtube.com/v/HAi-MAtH5v4%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **TAK**