



## NBA 2K13

|                  |                            |
|------------------|----------------------------|
| Cena brutto      | <b>25,00 zł</b>            |
| Cena netto       | <b>25,00 zł</b>            |
| Dostępność       | <b>Dostępny</b>            |
| Numer katalogowy | <b>X360-GU0418</b>         |
| Producent        | <b>IT7 Mateusz Szultka</b> |

### Opis produktu

*NBA 2K13* to kolejna odsłona popularnego cyklu gier koszykarskich, pozwalającego wziąć udział w rozgrywkach najlepszej koszykarskiej ligi świata - NBA. Całość tradycyjnie wyprodukowało studio Visual Concepts, czyli zespół odpowiedzialny za wszystkie poprzednie części serii.

Gra korzysta z oficjalnej licencji NBA. Dzięki temu oferuje wirtualne wersje doskonale znanych drużyn, boisk i biegających po nich zawodników. Dzięki ponownemu zastosowaniu popularnej opcji NBA Today wszystkie statystyki sportowców są aktualizowane na bieżąco w oparciu o rzeczywiste zmiany zachodzące w lidze. Zabawę zaczynamy od wyboru zespołu, który możemy następnie poprowadzić do mistrzostwa, rozgrywając cały sezon bądź też poczynając od fazy play-off. Istnieje też opcja wcielenia się w menadżera, co pozwala decydować praktycznie o wszystkich aspektach kierowania klubem, w tym organizowania szkoleń, podpisywania kontraktów z graczami czy ustalania taktyki na mecze.

W *NBA 2K13* mamy także do czynienia z zupełnie nowym trybem nazwanym „MyTeam”, przywodzącym na myśl chociażby popularny moduł FIFA Ultimate Team. Tym razem jednak tworzymy swój zespół marzeń korzystając z figurek zawodników, stopniowo pozyskując kolejnych graczy i wymieniając się poszczególnymi koszykarzami na ogólnodostępnym rynku.

Największą zmianą w *NBA 2K13* względem poprzedniej części stał się zupełnie przemodelowany system sterowania - od teraz za drybling odpowiada prawa gałka analogowa, z kolei wykonywanie rzutów wymaga wciśnięcia dodatkowego przycisku. Twórcy zaimplementowali także szereg modyfikacji związanych z silnikiem fizycznym gry, dzięki czemu możemy zaobserwować ulepszone kolizje zawodników w powietrzu podczas wykonywania wsadów czy też próby wymuszenia faulu ofensywnego. Nie zapomniano również o delikatnym podrasowaniu sztucznej inteligencji, a koszykarze umiejętnie szukają wolnej pozycji na parkiecie.

*NBA 2K13* przynosi także narzędzie o nazwie Signature Skills, pozwalające najlepszym graczom amerykańskiej ligi zawodowej na skorzystanie z unikalnych zagrań, charakterystycznych dla danej gwiazdy parkietu. Dodatkowo twórcy, na mocy umowy z koszykarską federacją narodową USA, przenieśli do gry oryginalny Dream Team z 1992 roku (złoty medal na igrzyskach w Barcelonie).

Do prac nad *NBA 2K13* zaproszony został Jay-Z, właściciel zespołu Brooklyn Nets, który pracował nad oprawą muzyczną produkcji studia Visual Concepts, jak i kilkoma pomniejszymi aspektami rozgrywki.

Film: <http://www.youtube.com/watch?v=iO5ANxH7Eto>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **A**

Multiplayer: **2-10**