



NBA 2K16

Cena brutto	40,00 zł
Cena netto	40,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0706
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

NBA 2K16 na konsolę Xbox 360 to kolejna odsłona jednej z najpopularniejszych serii gier sportowych. Tytuł ponownie został stworzony przez pracowników studia Visual Concepts, odpowiedzialnego za wcześniejsze części cyklu. W produkcji tradycyjnie możemy pokierować wszystkimi drużynami z ligi NBA i nie tylko. Edycja na past-gena firmy Microsoft nie odbiega zawartością od pozostałych wydań (PC, PS4, XOne), ale konsola nie była w stanie uciągnąć takiej samej oprawy graficznej. **W związku z tym NBA 2K16 na Xboksa 360 jest po prostu grą brzydszą, z gorzej animowanymi zawodnikami.**

Mechanika

Rozgrywka w NBA 2K16 nie różni się bardzo od tego, z czym mieliśmy do czynienia w NBA 2K15. Zabawa ma więc symulacyjny charakter, ale jednocześnie jest na tyle przystępna, że do koszykarskich zmagania mogą przystąpić także osoby, które wcześniej nie miały do czynienia z serią studia Visual Concepts. Oczywiście deweloperzy zatroszczyli się o rozmaite usprawnienia, w tym te związane z kontrolowaniem zawodników. Naturalnie to nie wszystko, gdyż pojawiły się także nowe klasyczne drużyny (m.in. 1999-2000 Toronto Raptors, 2000-2001 Los Angeles Lakers, 2002-2003 Dallas Mavericks, 2007-2008 Boston Celtics), a także szereg mniejszych ulepszeń (np. nowe wzory tatuaży w trybie kreowania zawodnika).

Tryby gry

NBA 2K16 na platformę X360 oferuje rozmaite tryby single i multiplayer. Wśród najważniejszych znajdziemy MyTeam, czyli zabawę w kolekcjonowanie kart z zawodnikami, trenerami itd. i budowanie z nich wymarzonej drużyny. W 2K Pro-Am również tworzymy swoją ekipę i rozgrywamy nią spotkania w sieci. Nie brakuje także kariery jednego zawodnika w postaci MyCareer, w której zaczynamy jako młodociany koszykarz liceum i rozwijamy się na wielką gwiazdę ligi NBA. Z kolei MyGM to klasyczna zabawa znana z innych gier sportowych. W tym trybie wybieramy jedną drużynę, stając się jej menadżerem. W związku z tym prowadzimy ją przez cały sezon, kupujemy nowych graczy, ustalamy taktyki itd.

Kwestie techniczne

NBA 2K16 na platformę X360 doczekało się pewnych usprawnień graficznych. **Twórcy skupili się nie tylko na ogólnej poprawie prezentacji gry, ale także na takich szczegółach jak buty koszykarzy.** W produkcji mamy do czynienia z różnymi rodzajami i modelami obuwia. Oprócz tego kibicze przebywający na trybunach zostali lepiej odwzorowani, otrzymując m.in. zmienione animacje zachowań.

Za ścieżkę dźwiękową NBA 2K16 odpowiadają DJ Premier, DJ Mustard oraz DJ Khaled, którzy skompletowali zestaw utworów od takich artystów jak: Nas, The Ramones, Jeru the Damaja, Wiz Khalifa i Fergie.

Inne

W produkcji NBA 2K16 uczestniczył słynny amerykański reżyser i producent filmowy Spike Lee, który współpracował przy trybie MyCareer. Dzięki temu otrzymaliśmy ciekawą linię fabularną, w której poruszane są chociażby wątki około sportowe, np. dogadywanie kontraktów.

Produkcja promowana jest przez kilku zawodników – Anthony’ego Davisa z New Orleans Pelicans, Stephena Curry’ego z Golden State Warriors oraz Jamesa Hardena z Houston Rockets. Dodatkowo gra doczekała się specjalnej edycji, której twarzą został legendarny koszykarz Michael Jordan.