



NBA 2K18

Cena brutto	30,00 zł
Cena netto	30,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0127
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

NBA 2K18 to kolejna odsłona najpopularniejszego cyklu [gier sportowych](#) poświęconych koszykówce. Podobnie jak miało to miejsce w przypadku poprzednich części serii, **za opracowanie tej produkcji odpowiada studio Visual Concepts, znajdujące się pod skrzydłami firmy 2K Games**. Tytuł został wydany na szereg platform, na których liście pojawia się PlayStation 4.

Mechanika

W porównaniu z wcześniejszą grą spod tego szyldu, NBA 2K18 nie wprowadza większych zmian w mechanice zabawy. Gracze po raz kolejny otrzymują więc rozbudowany symulator koszykówki, którego twórcy starali się jak najdokładniej odwzorować zmagania prawdziwych drużyn grających w lidze NBA. **Oprócz aktualnych zespołów, a także reprezentacji Stanów Zjednoczonych i Australii, w opisywanym tytule pojawiają się kultowe drużyny z wcześniejszych lat** – wśród nich można znaleźć nie tylko teamy znane z wcześniejszych części serii, na czele z Boston Celtics w składzie z lat 1985-1986 oraz Chicago Bulls z lat 1995-1996, ale i szesnaście innych zespołów, jak choćby New York Knicks z lat 1998-1999 czy Denver Nuggets z lat 2007-2008.

Na osobną wzmiankę zasługuje system rozpoznawania twarzy, który zadebiutował w [NBA 2K15](#). **W najnowszej odsłonie cyklu doczekał się on kolejnych usprawnień zmniejszających ryzyko wystąpienia błędów**, przez które zamiast wirtualnego odpowiednika twarzy gracza potrafił generować rozmaite abominacje.

Tryby gry

Wydane na platformie PlayStation 4 NBA 2K18 pozwala na zabawę w pojedynkę lub w towarzystwie innych graczy, w ramach internetowego i lokalnego [trybu multiplayer](#). **W grze znalazło się kilka wariantów rozgrywki, wśród których prym wiodzie MyCareer, gdzie tworzymy własnego koszykarza i wraz z nim pniemy się po kolejnych szczeblach sportowej kariery**. Ponadto powracają doskonale znane MyGM i MyLeague, w ramach których nie tylko bierzemy udział w rozgrywkach, lecz także możemy się sprawdzić w roli menadżera zespołu; warto odnotować, że w przypadku tego pierwszego deweloperzy pokusili się o implementację większej liczby przerywników filmowych. **Dopełnieniem tego wszystkiego jest MyTeam, gdzie tworzymy własną drużynę marzeń poprzez pozyskiwanie specjalnych kart** – zawodnicy przejący muskuły na zebranej przez nas talii mogą zostać wystawieni do pojedynku z drużyną innego gracza.

Kwestie techniczne

[Trójwymiarowa grafika](#) NBA 2K18 prezentuje wysoki poziom wykonania, nawet pomimo tego, że nie doczekała się ona większych zmian względem [NBA 2K17](#). **Dzięki pełnym detali modelom zawodników, a także komentarzom m.in. Kobe Bryanta i Kevina Garnetta, wirtualne zmagania przypominają transmisje telewizyjne prawdziwych meczów**.