

Link do produktu: <https://www.it7.pl/need-for-speed-heat-p-6751.html>

NEED FOR SPEED HEAT

Cena brutto	55,00 zł
Cena netto	55,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0259
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Need for Speed: Heat to [gra wyścigowa](#) będąca dwudziestą pierwszą główną odsłoną popularnego cyklu [Need for Speed](#). Tytuł został opracowany przez studio Ghost Games, które sprawuje pieczę nad rozwojem serii od 2011 roku, a wcześniej dostarczyło takie produkcje, jak [Need for Speed: Rivals](#), [Need for Speed](#) oraz [Need for Speed: Payback](#).

Najświeższe informacje i ciekawostki na temat *NFS Heat* znajdziecie w naszym artykule [Wszystko o Need for Speed: Heat](#). Tekst jest na bieżąco uaktualniany zarówno przed, jak i po premierze gry.

Fabula

Akcja gry *Need for Speed: Heat* toczy się w przypominającym Miami fikcyjnym mieście Palm City, gdzie wyścigi uliczne (zarówno legalne, jak i nielegalne) są na porządku dziennym. W trakcie zabawy wcielamy się w bohatera, który postanawia pomóc miejscowym miłośnikom szybkiej jazdy zdemaskować nielegalne poczynania skorumpowanych funkcjonariuszy policji. Podczas kampanii będziemy jednocześnie zdobywać reputację i zarabiać coraz większe pieniądze na kolejne samochody i ulepszenia. Nowością są oskryptowane misje fabularne polegające na śledzeniu lub eliminowaniu innych wozów.

Mechanika

W grze *Need for Speed: Heat* otrzymujemy do dyspozycji rozległe miasto o otwartej strukturze. Zabawa toczy się tutaj na dwóch płaszczyznach. **Za dnia możemy swobodnie przemierzać metropolię**, stawiając czoła specjalnie przygotowanym wyzwaniom oraz poszukując [znajdźtek](#), a także biorąc udział w legalnych wyścigach toczonych w ramach mistrzostw Speedhunters Showdown i wygrywając pieniądze. Jako że ulice patroluje policja, należy przy tym uważać, by na jej oczach nie złamać prawa. Niemniej, nawet jeśli podpadniemy mundurowym, obejdą się z nami dosyć łagodnie.

Sytuacja ulega diametralnej zmianie po zapadnięciu zmroku (sami decydujemy, o jakiej porze wyjeżdżamy na miasto – nie ma dynamicznej zmiany pory dnia), kiedy to możemy spróbować sił w nielegalnych zawodach, by zwiększyć swoją reputację oraz zdobyć unikatowe części do tuningu. **Wówczas na ulice wyjeżdżają skorumpowane oddziały stróżów prawa, którzy nie cofną się przed niczym, by dorwać kierowców.** W zależności od tego, jak bardzo zajdziemy im za skórę, rośnie nasz poziom wykroczeń, a na ogonie zaczynają nam siedzieć nie tylko radiowozy, lecz także pojazdy opancerzone czy nawet śmigłowce. Gra jest warta świeczki, gdyż **im większe są nasze wykroczenia, tym więcej punktów reputacji zdobywamy**. By zrobić użytek z tych ostatnich należy zgubić pościg i udać się do swojej kryjówki (w razie wpadki zdobyte nagrody zostaną nam odebrane). To ostatnie nie jest jedna łatwe, bo **nasz samochód posiada pasek życia**, a jeśli go opróżnimy, uderzając w inne pojazdy lub elementy otoczenia, zostaniemy złapani przez stróżów prawa.

Wyżej wspomniane punkty reputacji służą przede wszystkim do odblokowywania nowych części do tuningu, wzorowanych na produktach prawdziwych producentów; by jednak je wykorzystać, musimy również wydać na nie określoną ilość pieniędzy. Tytuł oferuje szerokie możliwości personalizacji samochodów; możemy zarówno wprowadzać modyfikacje optyczne, jak i mechaniczne. Lista tych pierwszych obejmuje zmianę barwy karoserii, świateł, opon czy tablic rejestracyjnych, a także instalację spojlerów, progów i zderzaków (lub nakładek na nie) czy wreszcie wymianę i dopasowanie wyglądu felg (wśród nich znajdziemy modele wzorowane na produktach prawdziwych producentów) oraz zmianę brzmienia wydechu.

Tuning mechaniczny obejmuje przede wszystkim wymianę silnika (po raz pierwszy w historii) serii. Poza tym możemy swobodnie wymieniać określone podzespoły, dostosowując samochód do określonego typu zawodów, np. driftu.

Nawet pomimo tego, że model jazdy jest **zręcznościowy**, **różnice pomiędzy poszczególnymi autami są wyczuwalne**; ponadto pojazd przystosowany do driftu niekoniecznie sprawdzi się w terenie czy wyścigach, w których liczy się miejsce na mecie. Warto jeszcze odnotować, że personalizacja dotyczy również naszego kierowcy.

Co zaś tyczy się samochodów, które kupujemy za zarobione pieniądze – na ich liście znajdziemy zarówno kultowe klasyki pokroju Astona Martina DB5 z 1964 roku, Buicka GNX (1987), Dodge’a Chagera (1969) bądź Ferrari Testarossa Coupe (1984), jak i współczesne pojazdy. Wśród tych ostatnich pojawiają się nie tylko auta sportowe, które można spotkać na drogach (BMW M4 GTS, Chevrolet Corvette, Honda Civic Type-R, Nissan 370Z), lecz także supersamochody (na czele z Pagani Huayra BC, McLaren 570S, Lamborghini Huracan bądź Ferrari LaFerrari).

Tryby gry

W *Need for Speed: Heat* można grać zarówno w pojedynkę, jak i w trybie sieciowym z innymi graczami na mapie.

Kwestie techniczne

Need for Speed: Heat posiada **trójwymiarową grafikę** wysokiej jakości. **Na uwagę zasługują przede wszystkim zaprojektowane z dbałością o detale modele samochodów**. Poza tym jednak podobać się może także pełne szczegółów otoczenie i realistyczne oświetlenie. Zabawie towarzyszy latynoski soundtrack zagrzewający do walki o zwycięstwo.