



NEED FOR SPEED

Cena brutto	30,00 zł
Cena netto	30,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0065
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Studio Ghost Games to stosunkowo młoda ekipa, która powstała w 2011 roku, a pierwsza jej gra, [Need for Speed Rivals](#), ukazała się dopiero w 2013 roku. Deweloper zatrudnia jednak doświadczonych pracowników, z których większość piastowała rozmaite stanowiska w słynnym Criterion Games, znanym z takich tytułów jak seria [Burnout](#) czy też [Black](#). To właśnie ta firma jest odpowiedzialna za grę *Need for Speed*, będącą dziewiętnastą główną odsłoną serii o tym samym tytule. Projekt dedykowany konsoli Xbox One jest tą samą produkcją, co w przypadku wydań na konkurencyjne urządzenia (PlayStation 4 i PC-ty), a niewielkich różnic można się doszukać jedynie w przypadku oprawy graficznej. Co ciekawe, tytuł powstał przy wsparciu społeczności Speedhunters, która skupia dziennikarzy, fotografów oraz kierowców, będących wielbicielami motoryzacji.

Fabula

W *Need for Speed* trafiamy do miasta Ventura Bay, gdzie od razu „porywa” nas grupa nowych znajomych, odkrywająca przed nami świat nocnych wyścigów. Aby wspiąć się na sam szczyt i zostać mistrzem kierownicy, będziemy musieli najpierw przykuć uwagę paru sław świata motoryzacji, poprzez wykonywanie kolejnych wyzwań na drodze. Każdy z celebrytów reprezentuje inny rodzaj wyścigów: Magnus Walker (ikona prędkości), Ken Block (ikona stylowej jazdy), Naka San (ikona budowania aut), Morohishi San (ikona wyjętych spod prawa) oraz grupa Risky Devil (ikona ekipy).

Mechanika

Rozgrywka w *Need for Speed* na platformę Xbox One nawiązuje do wcześniejszych odsłon serii, w tym [Need for Speed: Carbon](#) czy [Need for Speed: Underground](#). Jest to więc produkcja zręcznościowa, w której zabawa opiera się na przemierzaniu otwartego świata. Oprócz fabuły, przedstawionej w formie wysokiej jakości sekwencji z prawdziwymi aktorami, czeka tam na nas sporo różnych aktywności.

Tryby gry

***Need for Speed* oferuje szereg rozmaitych trybów single i multiplayer.** Podstawą są oczywiście szybkie, szalone i nielegalne wyścigi, w których liczy się miejsce na mecie. To nie wszystko, bo oprócz tego możemy bawić się w kilku wariantach driftowania czy uciekać przed policją. Całość uzupełnia znany już fanom serii system AllDrive, który odpowiada za aspekty sieciowe i społecznościowe. W najnowszej odsłonie powrócił on w ulepszonej formie, oferując m.in. łatwiejszą możliwość zabawy ze znajomymi.

Kwestie techniczne

Need for Speed na Xbox One działa w oparciu o technologię Frostbite, znaną m.in. ze strzelanek [Battlefield 4](#) i [Star Wars: Battlefront](#) od studia DICE. Dodatkowo tytuł, w przeciwieństwie do *Rivals* z 2013 roku, został stworzony wyłącznie z myślą o konsolach Xbox One, PlayStation 4 i komputerach PC, dzięki czemu deweloperzy mogli skupić się na pełnym wykorzystaniu możliwości tych urządzeń.