

Link do produktu: <https://www.it7.pl/need-for-speed-payback-p-6374.html>

NEED FOR SPEED PAYBACK

Cena brutto	45,00 zł
Cena netto	45,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	XONE-GU0092
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

W 1994 roku ukazała się gra *The Need for Speed* od firmy Electronic Arts. Produkcja zapoczątkowała jedną z najważniejszych serii w historii gier wideo. Przez przeszło dwadzieścia lat cykl rozwijał się w różnych kierunkach, jednak od czasu wydanego w 2005 roku *Need for Speed: Most Wanted* marka zaczęła nieco tracić na jakości – *Undercover* z 2008 roku trapiły rozmaite błędy, *Shift* z 2009 roku był swego rodzaju projektem pobocznym, a w *The Runz* 2011 roku pojawiła się filmowa, ale niezbyt porywającą fabułą. W 2015 roku postanowiono wrócić do korzeni, wydając *Need for Speed*. Gra od studia Ghost Games, choć nie idealna, okazała się udanym projektem, którego rozwinięciem jest opisywane *Need for Speed: Payback* na konsolę Xbox One.

Fabula

W *Need for Speed: Payback* poznajemy losy trójki bohaterów – Tylera, Maca oraz Jess. Wcześniej ekipa liczyła cztery osoby, ale współniczka zdradziła ich, przez co stracili praktycznie wszystko. By się zemścić, muszą zmierzyć się z kartelem zwanym Familiją. Niestety ma on koneksje praktycznie wszędzie, nawet w policji. Oznacza to, że przyjaciele są zdani tylko na siebie.

Mechanika

Need for Speed: Payback na platformę Xbox One to zręcznościowa [gra wyścigowa](#) – tak samo jak wszystkie poprzednie odsłony cyklu. **Akcja rozgrywa się w otwartym mieście Fortune Valley, w którym występuje pełny cykl dobowy. Podczas rozgrywki bierzemy udział w rozmaitych wyścigach, podzielonych na kilka głównych kategorii.** Jedną z największych atrakcji są oczywiście pościgi policyjne, które pojawiały się w tej czy innej formie w wielu częściach serii *Need for Speed*. Oprócz nich nie brakuje tradycyjnej jazdy na czas, starć z innymi kierowcami o pierwsze miejsce na mecie, pokazów kaskaderskich czy bitew samochodów. Pewną niespodzianką jest za to jazda terenowa.

W grze znajduje się oczywiście spory wachlarz pojazdów. **Zostały one podzielone na pięć kategorii: wyścig, drift, teren, drag oraz ucieczka.** Zgodnie z nazewnictwem, przeznaczone są one do różnych typów zawodów i np. samochód terenowy nie sprawdzi się podczas driftowania. Oczywiście nie zapomniano o modyfikacji aut pod kątem osiągnięć oraz wyglądu. Dodatkowo istnieje też możliwość przerabiania porzuconych wraków, a nawet przeistaczania ich w supersamochody.

Co ciekawe, trójka bohaterów *Need for Speed: Payback* wpływa na sposób prowadzenia się maszyn, gdyż każde z nich posiada odmienne zdolności.

Inne

Need for Speed: Payback ukazało się 10 listopada 2017 roku, ale dostęp do gry można było otrzymać kilka dni wcześniej. Osoby korzystające z usług EA Access i Origin Access mogły kupić projekt już 2 listopada, a gracze, którzy skusili się na zakup edycji Deluxe, dostali tytuł trzy dni przed jego oficjalnym debiutem oraz m.in. Platynową Paczkę Samochodów, a w niej Nissana 350Z 2008 oraz Forda F-150 Raptor 2016.