

Link do produktu: <https://www.it7.pl/need-for-speed-prostreet-p-8265.html>

NEED FOR SPEED PROSTREET

Cena brutto	29,00 zł
Cena netto	29,00 zł
Numer katalogowy	PSP-GU0042
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Need for Speed: ProStreet to najnowsza część popularnej wyścigowej serii od Electronic Arts. Poprzednie odsłony skupiały się głównie na nocnej, nielegalnej rywalizacji oraz uciekaniu przed policją. *ProStreet* zrywa z tym schematem: twórcy spróbowali tchnąć nowe życie w markę *Need for Speed*. Akcja przenosi się więc na zamknięte tory, a wyścigi odbywają się najczęściej w dzień, w świetle słońca.

Schemat wspinania się po szczeblach kariery jest jednak podobny do tego, co już znamy z poprzednich części. Znowu przychodzi nam walczyć o tytuł króla wirtualnych szos w wielu przygotowanych do tego konkurencjach – między innymi Grip, Drift, Speed Challenge czy Drag. Pierwszy z nich to odświeżona wersja klasycznego wyścigu z kilkoma oponentami. W Speed Challenge mamy za zadanie uzyskać w kilku punktach pomiarowych jak największą prędkość. Trasy udostępnione w tym trybie pełne są długich prostych, prowokujących do tego, aby wcisnąć gaz do dechy. Przy zbliżaniu się do punktu kontrolnego warto użyć nitro, by jeszcze bardziej zwiększyć swoją prędkość w kulminacyjnym momencie. Opcja Drift to znane już z poprzednich części zawody polegające na kręceniu jak najdłuższych poślizgów naszym autem. Nowością jest możliwość „ślizgania” się po trasach w towarzystwie drugiego samochodu. Mamy też tryb Drag, czyli wyścigi na jedną czwartą mili – doskonale znane fanom serii, aczkolwiek w *ProStreet* poprawione i przebudowane, by zapewniały jeszcze więcej emocji.

W poprzednich odsłonach duży nacisk położony był na przedstawienie fabuły, którą prezentowano w postaci filmików przerywnikowych. W *ProStreet* zrezygnowano z tego patentu – dostajemy po prostu esencję wyścigów, bez zbędnego przedłużania. Nie trzeba już koniecznie wygrywać wszystkich zawodów, by uzyskać progres w karierze – wystarczy, że w ogólnej punktacji na koniec, biorącej pod uwagę kilka minionych dyscyplin będziemy znajdować się w czołówce. Jeśli idzie nam wyjątkowo dobrze, dostajemy szansę powalczyć z lokalnym królem szos o jego własny samochód.

Need for Speed od zawsze słynął z licencjonowanych samochodów. *ProStreet* przynosi ze sobą kilkadziesiąt modeli znanych z rzeczywistości, między innymi od takich firm jak Mazda, Toyota, BMW, Audi, czy Porsche. Każdą z nich możemy dostosowywać do własnych upodobań dzięki jeszcze bardziej zaawansowanej (względem poprzednich części) opcji tuningu optycznego. Wersja przeznaczona na handhelda nie jest wprawdzie tak rozbudowana jak odpowiedniki na konsole stacjonarne, ale i tak jest w czym wybierać. Również oprawa graficzna jest bardzo przyjemna dla oka – twórcy starali się wycisnąć jak najwięcej z małej, przenośnej maszynki.