

Link do produktu: <https://www.it7.pl/neo-contra-p-5538.html>



NEO CONTRA

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Numer katalogowy	PS2-GU0654
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Konami proponuje nam powrót do przeszłości, czyli do czasów, kiedy nikomu nie śniły się obecne konsole do gier z tak obfitymi możliwościami audiowizualnymi, lecz królowały wtenczas maszyny zwane Pegasus. Wtedy też pojawił się hit o nazwie „Contra”, prosta, aczkolwiek niesłychanie grywalna strzelanka 2D. Gra niezwykle popularna, znalazła uznanie graczy na całym świecie (także w Polsce). Teraz jednak mamy do czynienia ze swoistym remake’iem, czyli przeżyjmy to jeszcze raz - „Neo Contra” na PlayStation 2 prezentuje się w pełnej krasie!

Akcja rozgrywa się w przyszłości, a dokładniej w roku 4444. W grze wcielamy się w bohatera imieniem Bill Rizer, który ma jeden jedyny cel: pokrzyżować perfidne plany tajemniczej grupy zwanej Neo Contra. Grupa ta próbuje za wszelką cenę przejąć władzę na całej planecie, stosując globalny terror. W „Neo Contra” znajdziemy także jeszcze jednego bohatera, którego poczynaniami możemy pokierować, czyli samuraja Genbei Jaguer Yagyu’a. Do dyspozycji gracza został oddany całkiem pokaźny arsenał broni, oraz sporo bonusów ułatwiających nam wykonanie tej ciężkiej i wyczerpującej misji.

Grafika została wykonana w pełnym trójwymiarze i jest zaprojektowana z należytą starannością (jest odpowiednio przyciemniona, co dodatkowo uwypukla specyficzny klimat wojny oraz krwawej pożogi). Złożoność najdrobniejszych elementów, efekty świetlne, mnogość różnorodnych wybuchów oraz interesujące i dynamiczne starcia z licznymi wrogami podnoszą poziom adrenaliny i skutecznie zachęcają do dalszej zabawy.

W grze można bawić się do dwóch graczy jednocześnie, przy czym jeden z graczy steruje Rizerem drugi zaś tajemniczym samurajem i w ten właśnie sposób na jednym ekranie wspólnie walczą z hordami wrogów.

Film: https://www.youtube.com/watch?v=azVh3H_EP6E

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1-2**

Wersja Językowa: **A**

Multiplayer: **NIE**