



## NHL 14

|                  |                            |
|------------------|----------------------------|
| Cena brutto      | <b>20,00 zł</b>            |
| Cena netto       | <b>20,00 zł</b>            |
| Numer katalogowy | <b>X360-GU0645</b>         |
| Kod producenta   | <b>111</b>                 |
| Producent        | <b>IT7 Mateusz Szultka</b> |

### Opis produktu

*NHL 14* to kolejna część uznanej serii gier sportowych traktujących o hokeju na lodzie. Za produkcję jak zwykle odpowiedzialny jest jeden z oddziałów firmy EA Sports, a sama gra czerpie pomysły i technologię z innych sportowych produkcji koncernu Electronic Arts.

Tytuł pozwala pokierować ulubioną drużyną z najpopularniejszej ligi świata NHL. Gra posiada pełną licencję, więc fani tego sportu mogą liczyć nie tylko na znanych zawodników i drużyny, ale także na reprezentacje narodowe i nie tylko.

*NHL 14* oferuje wiele różnych trybów gry. Oprócz standardowej kariery, opcji managera i rozgrywek multiplayer, wprowadzono także ulepszoną wersję trybu Be a Pro - Live the Life, w którym każde nasze zachowanie ma wpływ na budowaną opinię. Należy więc nie tylko dobrze prezentować się na lodzie, ale także poza nią. W tym celu potrzebne jest integrowanie się z innymi zawodnikami, udzielanie wywiadów, rozdawanie autografów fanom, itd.

Deweloperzy z EA Sports wykorzystali rozwiązania z których korzystają inne sportowe produkcje firmy. Z serii *FIFA* zaczerpnięto Player Impact Engine, a z *Fight Night* zapożyczono Enforcer Engine. Zastosowanie tych technologii pozwoliło na jeszcze dokładniejsze odwzorowanie kolizji zawodników i ulepszenie systemu walki. Ponadto dodano przeszło 1000 nowych animacji do niemalże każdego aspektu gry - od jazdy po tafli, przez zderzenia po tak zwane „cieszynki”.

*NHL 14* cechuje się ulepszonym sterowaniem, które jest jeszcze bardziej intuicyjne, niż w poprzednich odsłonach. Twórcy starali się skonstruować system w ten sposób, by nowi gracze szybko wdrożyli się w niuanse zabawy, a starzy wyjadacze mieli odpowiednie wyzwanie.

Oprawa graficzna po raz kolejny została lekko usprawniona, jednak nie różni się w znaczący sposób względem poprzedniej części. Transmisja wirtualnych meczy przypomina to, co można zobaczyć w telewizji. Gracze poruszają się w realistyczny sposób, a modele postaci wzorowane są na ich prawdziwych odpowiednikach.