

Dane aktualne na dzień: 06-09-2026 17:15

Link do produktu: <https://www.it7.pl/nhl-2k6-p-4415.html>



NHL 2K6

Cena brutto	25,00 zł
Cena netto	25,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS2-GU0498
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Król gier hokejowych powraca! *NHL 2K6* znowu jest jedną z najwyżej ocenianych i najlepiej sprzedających się gier traktujących o lidze NHL. Tym razem powraca z jeszcze bardziej udoskonalonym sterowaniem, lepszą animacją i dokładniejszą grafiką niż kiedykolwiek. Przejmiemy całkowitą kontrolę nad wybraną drużyną, dzięki pełnej możliwości obierania taktyk. Mamy pełną swobodę gry za sprawą należytego wykorzystania funkcji joypada, jak i dzięki wielu ciekawym nowym zagraniam. W *NHL 2K6* zaimplementowano również powiewający świeżością komentarz, mnogość krótkich animacji podczas gry oraz nowe elementy prezentacji tabel, boisk, czy drużyn.

Nowości i ulepszenia:

- Możemy kierować drużyną zmieniając z ławki trenerskiej podczas meczu strategię i ustawiając nowe taktyki, np. tak sterować atakiem, żeby podkładać się pod faule i nie wyjeżdżać poza swoją połowę, a następnie, kiedy wroga drużyna zostanie zwabiona na naszą połowę po krążek, zaatakować ich całą siłą i z pomocą obrony zdobyć bramkę.
- Animacje, które zapierają dech w piersiach. Są zupełnie nowe, widowiskowe i liczone w setkach. Występują podczas bramkarskich obron, zdobycia bramki, strzałów, podań, fauli etc.
- Ulepszona opcja Franchise, dzięki której poznajemy jak to jest być menadżerem drużyny NHL. Oczywiście oprócz podpisywania kontraktów czynnie bierzemy udział w rozgrywkach skompletowaną przez nas drużyną.
- Świetna opcja online pozwalająca rozgrywać pojedyncze spotkania, turnieje, jak i całą ligę NHL przez Internet z graczami z całego świata. Możemy naszych kolegów i przyjaciół dodawać do specjalnej listy kontaktów, dzięki której zawsze wiemy czy ktoś znajomy jest podłączony do Sieci.

Film: <http://www.youtube.com/v/Lsf5Ki7d5Uw&>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKA**

Multiplayer: **TAK**