

Link do produktu: <https://www.it7.pl/nier-automata-p-6557.html>



NIER AUTOMATA

Cena	60,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0219
Producent	Brak

Opis produktu

Nier: Automata to wydane na platformę PC, PS4 i XONE RPG akcji będące kontynuacją Nier z 2010 roku. Za opracowanie projektu odpowiadało studio PlatinumGames, znane m.in. z Vanquish czy serii Bayonetta. Zespół ten nie stworzył co prawda pierwowzoru, ale dyrektorem projektu był Yoko Taro, czyli człowiek, który pełnił tę samą rolę m.in. przy produkcji pierwszej odsłony Nier oraz grze Drakengard. Dzięki temu pomimo zmiany dewelopera tytuł zachował klimat poprzednika.

Fabula

Akcja Nier: Automata toczy się w odległej przyszłości. Zaprezentowana przez autorów wizja tych czasów nie należy do optymistycznych. Inwazja obcej cywilizacji zmiotła ludzkość z powierzchni Ziemi, a niedobitki schroniły się w bazach księżycowych.

Kampania opowiada historię kobiecego androida imieniem YoRHa No.2 Type B, skonstruowanego przez mieszkańców Księżyca. Wojowniczką zostaje wysłana na naszą planetę z zadaniem odbicia jej z wrogich rąk. W misji towarzyszy jej android zwiadowczy YoRHa No. 9 Model S.

Mechanika

Wydana na platformę PC, PS4 i XONE Nier: Automata to RPG akcji, w którym wydarzenia obserwujemy z perspektywy trzecioosobowej. Rozgrywka koncentruje się głównie na toczeniu potyczek z hordami przeciwników za pomocą rozbudowanego systemu walki. Podczas bitew wykorzystujemy różnorodne techniki, broń oraz umiejętności. Co pewien czas musimy także zmierzyć się z potężnymi bossami. Zabawę urozmaicają etapy przypominające gry shoot 'em up.

Świat gry ma otwartą strukturę, pozwalając graczom na swobodne zwiedzanie postapokaliptycznej Ziemi. Większość czasu spędzamy na przemierzaniu lokacji pieszo, ale można także jeździć na grzbietach zwierząt, a w niektórych misjach pojawia się opcja kontrolowania mecha.

Kampania składa się z bogatego wyboru zadań, wśród których znalazły się zarówno te centralne dla fabuły, jak i liczne opcjonalne przygody poboczne. Za sukcesy nagradzani jesteśmy punktami doświadczenia oraz pieniędzmi, które wydajemy na rozwój postaci. Ponadto w ciałach androidów można instalować specjalne chipy, zapewniające przydatne bonusy lub dodatkowe zdolności.

Autorzy przygotowali aż dwadzieścia sześć alternatywnych zakończeń, a cała kampania opracowana została tak, że trzeba ją przejść minimum trzy razy, aby zobaczyć większość z tego, co gra ma do zaoferowania.