



NIOH COLLCECTION

Cena brutto	110,00 zł
Cena netto	110,00 zł
Numer katalogowy	PS5-GU0035
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

NiOh Collection jest pakietem zawierającym obydwie odsłony *NiOh* – serii gier RPG należących do podgatunku [soulslike](#). Kolekcja oferuje też dostęp do całej dodatkowej zawartości stworzonej do tych tytułów oraz **szeregu usprawnień przygotowanych z myślą o konsoli PlayStation 5**. Za opracowanie tej produkcji odpowiadają deweloperzy z japońskiego studia Team Ninja, czyli autorzy oryginalnych gier. Wydawcą jest firma Koei Tecmo.

Fabula

Akcja *NiOh* i *NiOh 2* rozgrywa się w alternatywnej wersji Japonii z okresu Sengoku (XV i XVI wiek). Jest to fantastyczna kraina, w której zagrożeniem są nie tylko ludzie, ale również demony zwane yokai (zaczepnięte z japońskiej mitologii). W produkcjach gramy dwiema odmiennymi postaciami, przy czym część druga jest tzw. prequelem – jej akcja toczy się przed wydarzeniami poprzedniej gry. Głównym bohaterem *NiOh* jest pochodzący z Zachodu wojownik o imieniu William (przybywa do Kraju Kwitnącej Wiśni w pościgu za jednym ze swoich wrogów), zaś w „dwójce” wcielamy się we własnoręcznie stworzonego herosa – pół człowieka, pół yokai, który walczy z istotami z innego świata, używając przy tym nadnaturalnych mocy.

Gameplay

Obydwie części *NiOh* są grami RPG czerpiącymi inspirację z cyklu *Dark Souls*. W produkcjach tych akcję obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby (TPP), a **rozgrywka koncentruje się na walce z przeciwnikami** – głównie ludźmi oraz yokai (zarówno pomniejszych demonami, jak i znacznie potężniejszymi [bossami](#)).

Walczymy głównie z wykorzystaniem broni białej, choć pewną rolę odgrywa również broń dystansowa – np. łuki czy muszkiety. Gracz ma do dyspozycji kilka postaw bojowych, a także zestaw dodatkowych umiejętności (w „dwójce” możemy też używać nadnaturalnych mocy głównego bohatera). Kluczową rolę odgrywa obserwacja przeciwnika i parowanie ciosów w odpowiednim momencie, umożliwiające wykonanie dewastującego kontrataku.

Cechą rozpoznawczą podgatunku soulslike jest **wysoki poziom trudności** – **każda śmierć pozbawia nas zgromadzonego i niewydanego bogactwa / doświadczenia** (mowa o specjalnych zasobach takich jak Soul Cores czy Amrita) i zmusza do powtórzenia danej sekcji po raz kolejny.

Multiplayer

Zarówno *NiOh*, jak i *NiOh 2* oferują – poza kampanią fabularną – także nietypowy, kooperacyjny tryb multiplayer, który jest przeznaczony dla maksymalnie trzech graczy. Kompani mogą pomagać nam w starciu z bossami. Podobne wsparcie można też uzyskać od towarzyszy sterowanych przez [sztuczną inteligencję](#) (są wzorowani na postaciach graczy).

4K / 120 FPS - tryby graficzne

Gry wchodzące w skład pakietu *NiOh Collection* posiadają atrakcyjną, [trójwymiarową grafikę](#). W obydwu wypadkach warta uwagi jest charakterystyczna atmosfera produkcji – jest ona przesiąknięta klimatem feudalnej Japonii i japońskiej mitologii. Warto odnotować, że produkcje zostały usprawnione, dzięki czemu **wykorzystują możliwości konsoli PS5 (wsparcie dla rozdzielczości 4K oraz trybu pozwalającego grać w 120 klatkach animacji na sekundę)**.