



NIOH

Cena	30,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0162
Producent	Brak

Opis produktu

NiOh to gra akcji stworzona przez słynny japoński zespół Team Ninja, znany z takich produkcji jak serie [Dead or Alive](#), [Ninja Gaiden](#) oraz [Metroid: Other M](#). Studio należy do firmy Koei Tecmo, która zajęła się stroną wydawniczą projektu. Co ciekawe, jego producentem jest Kou Shibusawa – jeden z założycieli firmy Koei, która w 2009 roku połączyła się z Tecmo, tworząc korporację Koei Tecmo. Tytuł oficjalnie został zapowiedziany jeszcze w 2005 roku i miał być jednym z pierwszych przeznaczonych na konsolę PlayStation 3. Prace nie poszły jednak zgodnie z planem i ostatecznie słuch o *NiOh* zaginął. Dopiero we wrześniu 2015 roku podczas targów Tokyo Game Show ujawniono grę ponownie, tym razem jako tytuł tworzony z myślą o PlayStation 4.

NiOh zostało dostosowane do konsoli PlayStation 4 Pro. Produkcja działa na tym urządzeniu w kilku trybach. Movie Mode pozwala na zabawę w rozdzielczości 1920x1080 z włączonym anti-aliasingiem przy 30 klatkach na sekundę, a Action Mode to 1920x1080 i 60 klatek, ale za to nieco brzydsza grafika. Dostępna jest także opcja dla posiadaczy telewizorów 4K – Movie Mode (3840x2160 i 30 klatek).

Fabula

Akcja *NiOh* na PlayStation 4 rozgrywa się w fikcyjnym odpowiedniku okresu Sengoku (XV-XVI wiek). Japońskie prowincje pogrążone są w wojnach o dominację, a dodatkowo pojawiło się nowe, wielkie zagrożenie, gdyż swoją obecność ujawniły yokai – niebezpieczne demony. Do Kraju Kwitnącej Wiśni z Zachodu przybywa blondwłosy wojownik o imieniu William, który ściga niejakiego Edwarda Kelley'ego. Bohater na miejscu łączy siły z Ieyasu Tokugawą i jego sługą Hanzo Hattorim. Razem postarają się dorwać wroga oraz uporać z yokai.

Mechanika

W *NiOh* wcielamy się w samuraja walczącego zarówno z ludźmi, jak i istotami nadprzyrodzonymi. Bohater może się przeciwstawić potężnym stworom nie tylko dzięki swojej biegłości w szermierce, ale także zaklętej w mieczu mocy. Rozgrywka przypomina połączenie [Onimushy](#) z [Dark Souls](#) – wymusza na graczu ostrożną walkę, stosowanie uników i bloków oraz szybkie zadawanie zabójczych ciosów.

System walki opiera się na przełączaniu trzech głównych postaw – wysokiej (High Stance), średniej (Mid Stance) oraz niskiej (Low Stance). W pierwszym przypadku wykonujemy potężne ataki, zadające największe obrażenia, jednak mamy wtedy niewielkie możliwości blokowania i robienia uników. Druga pozycja dobrze sprawdza się w obronie, ale ataki nie są zbyt silne. Z kolei w ostatnim przypadku najlepiej robi się uniki.

Tryby gry

NiOh na PlayStation 4, podobnie jak seria *Dark Souls*, oferuje dość niecodzienny multiplayer. Choć przemierzanie świata równie dobrze może odbywać się w samotności, to w specjalnych kapliczkach da się przywoływać innych graczy. Przydaje się to podczas wykonywania niektórych zadań, zwłaszcza że gra studia Team Ninja do łatwych nie należy. Ponadto, możemy również toczyć pojedynki – przy czym nie walczymy bezpośrednio z inną osobą, a ze specjalną postacią NPC, przywoływaną w miejscu zgonu jednego z uczestników zabawy.