

Link do produktu: <https://www.it7.pl/nobunagas-ambition-sphere-of-influence-p-7002.html>



NOBUNAGA'S AMBITION SPHERE OF INFLUENCE

Cena	60,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0307
Producent	Brak

Opis produktu

Nobunaga's Ambition: Sphere of Influence - Ascension to wydana na platformę PS4, PC itd. turowa strategia historyczna, będąca kolejną odsłoną [cyklu](#) zapoczątkowanego w 1983 roku. Grę opracowała firma KOEI Tecmo, czyli ten sam zespół, który stał za wszystkimi poprzednimi częściami.

Fabula

Zgodnie z tradycjami serii akcja toczy się w trakcie ery Sengoku, czyli jednego z najbardziej burzliwych okresów w historii Japonii, przypadającego na lata 1467-1573. Gracz może wziąć udział w najważniejszych bitwach i wydarzeniach tych czasów – poczynając od powstania pierwszych rozłamów pomiędzy lokalnymi potęgami, poprzez utworzenie klanów, aż po wybuch nieuniknionego konfliktu, który ostatecznie doprowadził do narodzin szogunatu.

Szczególnie dużo wysiłku włożono w opracowanie kampanii dla Yukimury Sanady, który uznawany był za jednego z największych wojowników ery Sengoku. Pozwala ona prześledzić prawie całe jego życie – od szesnastych urodzin aż po śmierć podczas oblężenia zamku w Osace. Również kilka innych postaci otrzymało specjalnie rozwinięte kampanie. Wśród nich znalazł się m.in. Ieyasu Tokugawa, który ostatecznie stał się siogunem, czy Masamune Date, znany jako „Jednooki Smok”.

Mechanika

***Nobunaga's Ambition: Sphere of Influence - Ascension* zbudowano na tych samych fundamentach co poprzednie odsłony. Dostajemy więc turową strategię, w której zajmujemy się rozwojem własnych włości, gospodarką i handlem. Musimy także prowadzić rozgrywki dyplomatyczne, szkolić wojsko i toczyć wojny.** Gra nie ogranicza się jednak do odtwarzania rozwiązań wcześniejszych części, gdyż oferuje także sporo ulepszeń i nowości. Produkcja pozwala jeszcze dokładniej poznać realia tamtych czasów oraz z bliska przyjrzeć się tworzeniu armii i budowie twierdz dzięki opcji rozpoczęcia zabawy jako zwykły oficer, który musi powoli pięć się po szczeblach władzy. Umożliwia to doświadczenie rozgrywki w znacznie mniejszej skali; na początku otrzymujemy bardzo małą domenę, a do bitwy osobiście możemy poprowadzić raptem kilka oddziałów. Oczywiście, nie zabrało także możliwości rozpoczęcia rozgrywki wyżej na drabinie społecznej. W sumie autorzy przygotowali ponad dwa tysiące grywalnych postaci i każda z nich oparta jest na autentycznej osobie z tamtych czasów.

W trakcie starć pojawiła się możliwość wypełniania zadań opcjonalnych. **Ponadto wreszcie wprowadzone zostały wyczekiwane przez fanów pełne bitwy morskie oraz oblężenia.**