



OBCY IZOLACJA

Cena	40,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	XONE-GU0147
Producent	Brak

Opis produktu

Alien: Isolation to pierwszoosobowy survival horror, osadzony w uniwersum filmowej serii *Obcy*. Za jego powstanie odpowiada brytyjskie studio Creative Assembly, znane przede wszystkim z doskonałej serii strategicznej *Total War*. Wydawcą gry jest natomiast firma SEGA, posiadająca od wielu lat licencję na gry związane z kultowym cyklem o ksenomorfach.

W grze wcielamy się w rolę Amandy – córki głównej bohaterki filmowej tetralogii, oficer Ellen Ripley. Akcja toczy się w 15 lat po wydarzeniach, znanych z pierwszej części filmu. Nasza protegowana wyrusza na poszukiwanie czarnej skrzynki frachtowca *Nostromo*, na którym doszło do pamiętnego, pierwszego spotkania z Obcymi. Jej celem jest poznanie całej prawdy i ustalenie, co tak naprawdę stało się z jej matką. W tej niebezpiecznej misji Amanda może liczyć na wsparcie kilkusobowej załogi stacji handlowej *Sevastopol*, zaś relacje między ludźmi, stojącymi w obliczu śmiertelnego zagrożenia stanowią istotną część fabuły.

W przeciwieństwie do przepełnionych akcją wcześniejszych produkcji z *Obcym* w roli głównej, autorzy *Alien: Isolation* powracają do korzeni gatunku, jakim jest survival horror, kładąc nacisk na niesamowity klimat i wszechobecne poczucie zagrożenia, towarzyszące nam podczas przemierzania pozornie opuszczonego statku. Naszym tropem podąża bowiem śmiertelny wróg, wyposażony w specjalny system zmysłów: wzroku, słuchu i zapachu. Ksenomorfa jednak nie możemy w żaden sposób zgładzić, a najlepszymi sposobami na przetrwanie są: ucieczka, odwrócenie uwagi przeciwnika, chwilowe odstraszenie i umiejętne korzystanie z kryjówek. Amanda musi hackować systemy statku oraz tworzyć potrzebne w zależności od sytuacji przedmioty. Z pomocą przychodzi jej również nieodłączny element serii, jakim jest wykrywacz ruchu, niezawodnie ostrzegający przed zbliżającym się niebezpieczeństwem.

Twórcy gry wzorowali się głównie na najśłynniejszej, pierwszej części filmowej sagi, jaką był wyreżyserowany przez Ridleya Scotta *Obcy: Ósmy Pasażer Nostromo*. *Alien: Isolation* nawiązuje do niego zarówno w warstwie fabularnej jak i pod kątem oprawy graficznej. Model ksenomorfa odwzorowuje koncepcje samego H.R. Giger'a, a nieco staromodny wystrój statku i znajdujące się na pokładzie urządzenia żywo przypominają wizję dalekiej przyszłości, ukazaną w kultowym obrazie Ridleya Scotta. Autorom gry udało się zachować klimat filmowego oryginału, w którym zamiast walk z hordami potworów emocje wywołuje już sama podróż przez słabo oświetlone labirynty korytarzy oraz towarzyszące jej tajemnicze odgłosy i ślady obecności Obcego.