



ONRUSH

Cena brutto	30,00 zł
Cena netto	30,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0252
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

OnRush to dynamiczna [gra wyścigowa](#), za której opracowaniem stoi studio Codemasters Software, a dokładnie – zespół utworzony z deweloperów, którzy pod sztandarem Evolution Studios stworzyli takie pozycje, jak seria [WRC](#) na PlayStation 2, cykl [MotorStorm](#) oraz [DriveClub](#). Produkcja pojawiła się między innymi na platformie PC, PS4 i XONE.

Mechanika

Na tle innych reprezentantów gatunku *OnRush* wyróżnia się za sprawą elementów zaczerpniętych z tak zwanych „hero shooterów” (na czele z bestsellerowym [Overwatchem](#)). **W trakcie zmagania naszym celem nie jest dotarcie do mety na pierwszym miejscu - zamiast tego o zwycięstwo walczymy w jednym z kilku typów zawodów, które rządzą się odmiennymi zasadami, a sukces zapewnia wyłącznie współpraca z innymi członkami zespołu.** Oprócz dwóch sześciuosobowych drużyn na torze zawsze znajduje się dwunastu zawodników kontrolowanych przez [sztuczną inteligencję](#); pomimo że ich zadaniem jest tworzenie zamieszania, ich obecność często można wykorzystać na własną korzyść, gdyż nie stanowią większego zagrożenia.

W toku zabawy zasiadamy za sterami ośmiu klas pojazdów, zróżnicowanych pod kątem mocnych i słabych stron oraz specjalnych umiejętności (jak generowana po udanym skoku fala uderzeniowa, ognisty ślad raniący rywali czy pozostawianie za sobą blokad spowalniających oponentów). Mowa o motocyklach (Blade oraz Outlaw), samochodach przypominających Hot rody (Vortex i Charger), futurystycznych autach (Dynamo oraz Interceptor) czy wreszcie o prawdziwych zawodnikach wagi ciężkiej wśród wehikułów (czyli Titanach i Enforcerach). Należy dodać, że **w każdym z nich Rush jest ładowany w inny sposób** – na jednośladach zdobywamy go, wykonując triki, jadąc Chargerem otrzymujemy go w zamian za przejeżdżanie tuż obok konkurentów, z kolei zasiadając za sterami na przykład Titana, jego zapas uzupełniamy poprzez eliminację adwersarzy.

Tryby gry

Pomimo że *OnRush* posiada tryb kariery dla pojedynczego gracza, w którym można przetestować swe umiejętności, startując w ponad setce mistrzostw, filarem gry jest sieciowy tryb [multiplayer](#), pozwalający na zabawę w towarzystwie jedenastu graczy.

Podczas gdy w wyścigach typu Overdrive na rozmaite sposoby ładujemy dopalacz (tytułowy Rush), nabijając w ten sposób drużynowy licznik punktów (wygrywa ekipa, która pod koniec zmagania łączy ich więcej), **w Countdown zaliczamy kolejne checkpointy**, dodając swojej drużynie więcej czasu na skończenie wyścigu; **w Lockdown z kolei staramy się jak najdłużej utrzymać kontrolę nad strefą wpływów**, która przemieszcza się po torze z zawrotną prędkością, natomiast **w Switch próbujemy przetrwać jak najdłużej**, przeskakując pomiędzy kolejnymi rodzajami pojazdów po każdej śmierci. Warto odnotować, że nad tym, by gracz nieustannie znajdował się w centrum akcji, czuwa system The Stampede; dzięki niemu **po wypadnięciu z trasy lub zostając daleko w tyle, jesteśmy automatycznie przeniesieni w sam środek stawki.**

Kwestie techniczne

Wydany na platformę PC, PS4 i XONE *OnRush* posiada [trójwymiarową grafikę](#) przyzwoitej jakości; na jej korzyść działa zarówno bogata kolorystyka oraz zaawansowany model zniszczeń pojazdów, jak i rozbudowany wachlarz efektów specjalnych. Dopełnieniem całości jest soundtrack zagrzewający do boju.