



OUTLAST TRINITY

Cena	90,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	XONE-GU0127
Producent	Brak

Opis produktu

Outlast Trinity to zbiorcze wydanie dotychczasowych gier z serii *Outlast*, w którego skład wchodzi: [Outlast](#), [Outlast: Whistleblower](#) (jedyne oficjalny dodatek do tej produkcji) oraz [Outlast 2](#). Kompilacja trafiła na konsole PlayStation 4 oraz Xbox One, a za jej powstanie odpowiada sprawujące pieczę nad marką studio Red Barrels.

Fabula

Akcja *Outlast* rozgrywa się w stanie Kolorado, na terenie opuszczonego zakładu dla obłąkanych. Po tym, jak budynek stał się własnością korporacji Murkoff, został przekształcony w tajny ośrodek badawczy. W odpowiedzi na anonimowy donos, główny bohater gry – dziennikarz Miles Upshur – przybywa do tej placówki, by poznać prawdę na temat wydarzeń dziejących się za zamkniętymi drzwiami. **Na miejscu odkrywa, że odbywają się tam nie tylko eksperymenty medyczne, lecz także mroczne rytuały.** Na domiar złego niemal cały personel ośrodka padł ofiarą niezidentyfikowanych sprawców, którzy dokonali na nim istnej masakry. Od tej pory głównym zadaniem protagonisty jest ucieczka z tego ponurego miejsca.

W *Outlast: Whistleblower* mamy z kolei okazję wziąć udział w wydarzeniach poprzedzających mrozącą krew w żyłach historię opowiedzianą w podstawowej wersji gry. W rozszerzeniu przejmujemy kontrolę nad jednym z pracowników ośrodka, którego anonimowy donos sprowadził w to miejsce Milesa Upshura. Bohaterowi udaje się przeżyć bunt pacjentów, który przerodził się w krwawą masakerę, a jego misja polega na odkryciu pilnie skrywanych faktów na temat działalności korporacji Murkoff.

Outlast 2 natomiast przenosi gracza na teren regionu Supai, położonego w pobliżu Wielkiego Kanionu Kolorado w stanie Arizona. **Gracz wciela się w Blake'a Langermanna, który zamierza rozwikłać zagadkę tajemniczej śmierci anonimowej kobiety.** Po tym, jak helikopter, na którego pokładzie podróżował bohater, uległ katastrofie, a towarzysząca mu żona zaginęła w niewyjaśnionych okolicznościach, protagoniście nie pozostaje nic innego, jak rozpocząć jej poszukiwania. Szybko wychodzi na jaw, że pobliską wioskę zamieszkują agresywni kultysty sprawiający wrażenie opętanych. Blake'owi nie pozostaje nic innego, jak odnaleźć ukochaną i, co oczywiste, uciekać.

Mechanika

Gry wchodzące w skład wydanego na platformie PS4 i XONE *Outlast Trinity* to klasyczne [survival horror](#), w których akcję obserwujemy z perspektywy pierwszej osoby (FPP). W każdej z nich gracz musi [eksplorować](#) budzące grozę lokacje, rozwiązywać nieskomplikowane zagadki środowiskowe, a także zwracać uwagę na przeciwników. **Oponenci są bowiem o tyle niebezpieczni, że protagoniści nie są w stanie stawić im żadnego oporu.** Bohaterowie muszą zatem ukrywać się za elementami otoczenia, a w razie potrzeby salwować się ucieczką, podczas której nierzadko robią użytek z doskonale opanowanych umiejętności freerunningu.

Swego rodzaju ikoną każdej z tych produkcji jest kamera – o ile w „jedyńce” i w add-onie wyposażono ją wyłącznie w noktowizor ułatwiający orientację w ciemnościach, o tyle w kontynuacji wzbogacono jej funkcjonalność o zbliżenie oraz dwa mikrofony. Dzięki tym ostatnim gracz może usłyszeć odgłosy kroków zbliżających się z lewej lub z prawej strony. Elementy [survivalowe](#) natomiast polegają przede wszystkim na poszukiwaniu baterii, bez których ów gadżet staje się bezużyteczny.

Kwestie techniczne

Produkcje składające się na *Outlast Trinity* charakteryzują się dopracowaną, [trójwymiarową oprawą graficzną](#). **Tyczy się to przede wszystkim drugiej części serii, opartej na technologii Unreal Engine 3.5** – na uwagę zasługuje tutaj przede wszystkim dynamiczne oświetlenie i dopracowane z dbałością o detale elementy otoczenia. Klimat grozy potęgują specjalnie skomponowane soundtracki.

