



OVERWATCH

Cena brutto	30,00 zł
Cena netto	30,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS4-GU0144
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Studio Blizzard Entertainment zostało założone w 1991 roku i na początku funkcjonowało jako Silicon & Synapse. W późniejszym czasie przemianowano je na Chaos Studios, aż w końcu przyjęto obecną nazwę. Pierwszym wielkim hitem dewelopera było [WarCraft: Orcs and Humans](#), jednak od tamtej pory firma wypuściła sporo innych tytułów ([World of Warcraft](#), [StarCraft](#), [Diablo](#) i nie tylko), z których większość zaliczana jest do grona klasyków. *Overwatch* na konsolę PlayStation 4 również ma duże szanse na zapisanie się wielkimi literami w historii gier wideo, gdyż deweloperom udało się stworzyć doskonały produkt, który [zebrał znakomite recenzje](#) i momentalnie [zdobył kilka milionów fanów](#). **Tytuł w wersji na sprzęt firmy Sony wypada praktycznie tak samo, jak w przypadku Xboksa One i PC-tów.** Oprawa graficzna trzyma podobny poziom na wszystkich urządzeniach, gra oferuje identyczną zawartość, a różnice sprowadzają się do nieco innego balansu na konsolach, niż na komputerach.

Fabula

Akcja gry osadzona jest w futurystycznej rzeczywistości, pełnej chaosu i konfliktów. Tytułowa straż to organizacja mająca na celu utrzymanie pokoju – w jej skład wchodzi najlepsi żołnierze, naukowcy i awanturnicy. Przez lata bezbłędnie realizowała ona swoje zadanie, ale z czasem jej siła i wpływy zaczęły maleć, a w samej grupie zaczęło dochodzić do podziałów. W momencie, w którym toczy się akcja *Overwatch*, grupa ta jest w kompletnej rozsypce. Ludzkość wciąż jednak potrzebuje bohaterów i to na barki graczy spada obowiązek wypełniania zobowiązań straży. **Produkcja nastawiona jest na tryb multiplayer, ale jednocześnie oferuje warstwę fabularną, zarówno pod względem historii uniwersum, jak i zamieszkujących go postaci.** Poznajemy ją w serii osobnych, krótkich filmów oraz dodatkowych materiałów udostępnianych przez twórców.

Mechanika

Zabawa w wersji na platformę PlayStation 4 sprowadza się do dynamicznych walk w sześcioosobowych zespołach. Tempo potyczek jest bardzo szybkie, a dynamikę starć dodatkowo zwiększa duża mobilność postaci. Nacisk położono przede wszystkim na bliską kooperację i odniesienie jakiegokolwiek sukcesu wymaga współpracy z towarzyszami broni. Założenie to odzwierciedlają tryby zabawy. Przykładowo, w Payload jedna drużyna musi dostarczyć ładunek wybuchowy do określonego punktu na mapie, a druga ma za zadanie w tym przeszkodzić. Natomiast w Point Control jedna grupa atakuje punkty kontrolne, a druga musi je utrzymać do końca meczu. W obu trybach samotne wilki mają nikłe szanse na przetrwanie i są szybko eliminowane przez przeciwny zespół.

Rozpoczynając rozgrywkę, wybieramy jedną z dostępnych postaci, ale możemy ją dowolnie zmieniać podczas zabawy – każda śmierć to okazja do wybrania innego bohatera. Autorzy zadbali o dużą różnorodność herosów, poczynając od potężnego Reinhardta potrafiącego szarżami wbić przeciwników w ściany, aż po dzierżącego łuk Hanzo, który mniejszą wytrzymałość nadrabia możliwością błyskawicznej wspinaczki. Wszyscy bohaterowie dysponują pokaźnym zestawem umiejętności specjalnych i dlatego kierowanie każdym z nich zapewnia odmienne wrażenia.

Pozostałe informacje

Wbrew początkowym domysłom fanów, ***Overwatch* w wersji na PlayStation 4 nie jest grą free-to-play.** Zakupienie produkcji daje dostęp do wszystkich bohaterów, map oraz trybów, których lista ma w przyszłości dodatkowo się poszerzać.