



OVERWATCH

Cena	40,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	XONE-GU0106
Producent	Brak

Opis produktu

Overwatch na konsolę Xbox One to pierwsza strzelanka FPP w dorobku zasłużonego amerykańskiego dewelopera Blizzard Entertainment (twórcy takich hitów jak [World of Warcraft](#), [StarCraft](#), [Diablo](#)). Produkcja pojawiła się również na PlayStation 4 i komputerach osobistych, ale tak naprawdę pomiędzy poszczególnymi wersjami nie ma większych różnic, choć balans jest nieco inaczej traktowany na PC-tach, w związku ze sterowaniem przy użyciu myszki i klawiatury. Sama produkcja pozwala wcielić się w rozmaite barwne postacie, które walczą ze sobą w kilku trybach rozgrywki, o czym piszemy nieco dalej. Zabawa jest stosunkowo łatwa do nauczenia, ale wymaga też treningu, dokładnego poznania dostępnych map oraz współpracy z kolegami z drużyny.

Fabula

Akcja gry osadzona jest w futurystycznej rzeczywistości, pełnej chaosu i konfliktów. Tytułowa straż to organizacja mająca na celu utrzymanie pokoju – w jej skład wchodzi najlepsi żołnierze, naukowcy i awanturnicy. Przez lata bezbłędnie realizowała ona swoje zadanie, ale z czasem jej siła i wpływy zaczęły maleć, a w samej grupie zaczęło dochodzić do podziałów. W momencie, w którym toczy się akcja *Overwatch*, grupa ta jest w kompletnej rozsypce. Ludzkość wciąż jednak potrzebuje bohaterów i to na barki graczy spada obowiązek wypełniania zobowiązań straży. **Produkcja nastawiona jest na tryb multiplayer, ale jednocześnie oferuje warstwę fabularną, zarówno pod względem historii uniwersum, jak i zamieszkujących go postaci.** Poznajemy ją w serii osobnych, krótkich filmów oraz dodatkowych materiałów udostępnianych przez twórców.

Mechanika

Zabawa w wersji na platformę Xbox One sprowadza się do dynamicznych walk w sześcioosobowych zespołach. Tempo potyczek jest bardzo szybkie, a dynamikę starć dodatkowo zwiększa duża mobilność postaci. Nacisk położono przede wszystkim na bliską kooperację i odniesienie jakiegokolwiek sukcesu wymaga współpracy z towarzyszami broni. Założenie to odzwierciedlają tryby zabawy. Przykładowo, w Payload jedna drużyna musi dostarczyć ładunek wybuchowy do określonego punktu na mapie, a druga ma za zadanie w tym przeszkodzić. Natomiast w Point Control jedna grupa atakuje punkty kontrolne, a druga musi je utrzymać do końca meczu. W obu trybach samotne wilki mają nikłe szanse na przetrwanie i są szybko eliminowane przez przeciwny zespół.

Rozpoczynając rozgrywkę, wybieramy jedną z dostępnych postaci, ale możemy ją dowolnie zmieniać podczas zabawy - każda śmierć to okazja do wybrania innego bohatera. Autorzy zadbali o dużą różnorodność herosów, poczynając od potężnego Reinhardta potrafiącego szarżami wbijać przeciwników w ściany, aż po dzierżące łuk Hanzo, który mniejszą wytrzymałość nadrabia możliwością błyskawicznej wspinaczki. Wszyscy bohaterowie dysponują pokaźnym zestawem umiejętności specjalnych i dlatego kierowanie każdym z nich zapewnia odmienne wrażenia.

Pozostałe informacje

Wbrew początkowym domysłom fanów, **Overwatch w wersji na Xbox One nie jest grą free-to-play.** Zakupienie produkcji daje dostęp do wszystkich bohaterów, map oraz trybów, których lista ma w przyszłości dodatkowo się poszerzać.