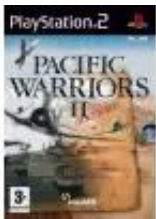


Link do produktu: <https://www.it7.pl/pacific-warriors-ii-dogfight-p-194.html>

PACIFIC WARRIORS II : DOGFIGHT!

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS2-GU0175
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Pacific Warriors 2: Dogfight to najnowsze dzieło studia developerskiego InterActive Vision, które słynie z niedrogich symulatorów o zręcznościowym charakterze. Nie inaczej jest tym razem. Omawiana gra jest kontynuacją Beyond Pearl Harbor: Pacific Warriors i - jak sama nazwa wskazuje - jej akcja przenosi wszystkich śmiałków nad wody Oceanu Spokojnego w burzliwych czasach II Wojny Światowej.

Przed rozpoczęciem rozgrywki, wybieramy stronę konfliktu, jaką będziemy reprezentować - do wyboru mamy: Stany Zjednoczone lub Japonię. Pacific Warriors 2: Dogfight oferuje dopracowane 50 rozbudowanych misji (po 25 na każde z walczących państw) - w tym m.in. podniebne pojedynki z wrogimi myśliwcami, bombardowanie wyznaczonych przez dowództwo celów (morskich i lądowych), „standardowe” zadania rekonesansowe, czy loty ubezpieczające sojusznice jednostki. Bardzo często podczas wykonywania jednej operacji, dostajemy także cele dodatkowe - podczas odbywania lotu treningowego przez radio może np. zostać nadany sygnał o nacierających myśliwcach wroga. Jako, że aktualnie będziemy pilotować bombowiec, pozostaną nam dwa wyjścia: wrócić na ziemię i „przebiec się” na jedną ze zwrotniejszych maszyn, bądź też pozostać w powietrzu i rozpocząć trudny pojedynek. Wśród dostępnych samolotów wypada wymienić chociażby SBD Dauntless, F6F Hellcat, B5N2 czy A6M3, wszystkie w różnicowanych kolorystycznie kamuflażach.

Podniebne zmagania odbywają się zarówno podczas dnia jak i nocy, zaś za generowanie efektów graficznych programu odpowiada silnik Renderware (znany np. z Grand Theft Auto 3). Realistyczny wygląd wody, dopracowane modele samolotów, różnicowane efekty pogodowe, szereg ładnie odwzorowanych wysp znajdujących się na Pacyfiku, równie udane efekty wystrzałów czy wybuchów - to tylko wybrane przykłady możliwości engine'u. Na uwagę zasługuje także intuicyjne (lekko uproszczone w porównaniu do poprzedniej części) sterowanie oraz klimatyczna ścieżka dźwiękowa.

Film: <http://www.youtube.com/v/SCyqMQOX0vc%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **NIE**