



PARIAH

Cena brutto	35,00 zł
Cena netto	35,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	XCLA-GU0042
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Strzelanina FPP stworzona w oparciu o silnik graficzny Unreal, zawierająca zarówno opcje gry dla jednego jak i wielu graczy. W Pariah wcielasz się w rolę doktora Jacka Masona, którego okoliczności zmusiły, by eskortował zainfekowaną więźniarkę do kompleksu więziennego na Ziemi. Niestety przed samym celem podróży dochodzi do katastrofy i statek, którym lecą ulega zniszczeniu. Tak zaczyna się nasza przygoda.

Przeciwnicy w Pariah nie są głupcami i skorzystają z każdej możliwości obrony, jaką daje teren, a gdy tylko nadarzy się okazja, strażnik zamiast podjąć walkę pobiegnie szybko do najbliższego alarmu by wezwać posiłki. Mason może korzystać z ogromnego arsenału środków destrukcji. Chowających się po kątach wrogów, można ściągnąć tylko z wyższej kondygnacji za pomocą karabinu snajperskiego i gogli termicznych. Oprócz tego do dyspozycji są jeszcze karabin i wyrzutnia granatów. Ponadto nasz bohater, który jakby nie było jest lekarzem, może sam leczyć obrażenia. Można też skorzystać z uzbrojonych pojazdów terenowych jak Wasp czy Bogie.

Pariah przeznaczony jest głównie dla jednego gracza, ale autorzy zadbali też o opcję multiplayer przedłużającą żywotność gry. Autorzy dodali raczej niespotykaną na konsolach opcję edytora map. Rozmiary stworzonej przez gracza mapy są objętościowo wystarczająco małe, by inni uczestnicy rozgrywki mogli szybko ją ściągnąć z Sieci. Programiści zadbali też o to, by gra działała płynnie i pewnej ilości nagromadzonych w danym miejscu efektów po prostu nie da się przekroczyć. Warto dodać, że muzykę w grze odpowiedzialny jest Peter Larkin, twórca ścieżki dźwiękowej do takich tytułów jak Riven czy Prince of Persia: The Sands of Time.