

Link do produktu: <https://www.it7.pl/pilot-down-behind-enemy-lines-p-202.html>



PILOT DOWN: BEHIND ENEMY LINES

Cena brutto	10,00 zł
Cena netto	10,00 zł
Numer katalogowy	PS2-GU0183
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Pilot Down: Behind Enemy Lines to ciekawie zrealizowana gra akcji z elementami skradanki (stealth) i role-playing. Fabuła przenosi miłośników produkcji tego typu w czasy II Wojny Światowej, do roku 1944 roku. Jako amerykański pilot Bill Foster, zestrzelony nad terytorium wroga, gracz walczy o przetrwanie, starając się jednocześnie przedostać z obszaru III Rzeszy do neutralnej w tamtym czasie Szwajcarii.

Twórcy ze studia Kuju Entertainment przygotowali dziewięć zróżnicowanych poziomów. Głównym zadaniem osób zasiadających przed ekranami telewizorów jest unikanie pojmiania przez patrolujących teren niemieckich żołnierzy oraz szukanie schronienia przed mroźną zimą. Jeżeli Bill Foster zbyt długo przybywa w ujemnych temperaturach, może zachorować czy wręcz umrzeć w wyniku odmrożeń, dlatego konieczne jest ukrywanie się w ciepłych domach i odzyskiwanie sił. Bohater opisany został przez dziewięć współczynników (siła, zręczność, wytrzymałość, strzelanie, zdrowie, etc.), na które istotny wpływ ma odpoczynek podczas grania (zbyt długie zmagania powodują wycieńczenie postaci, gorsze celowanie, uniemożliwiają szybką ucieczkę, itd.). Sami autorzy tak opisali rozgrywkę: skradanie zajmuje graczom 50%, walka 25%, zaś dbanie o rozwój postaci – kolejne 25%.

Żołnierze wroga reagują na jakiegokolwiek odgłosy, sprawdzają też praktycznie każdy zakamarek, w którym podejrzewają, że możemy się ukrywać. Oprócz nich, musimy również uważać na niemieckich cywili, którzy są nieprzyjaźni jakiegokolwiek obcym i mogą donieść o miejscu pobytu Billa. Warto również zaznaczyć wprowadzenie wielu możliwości wyprowadzenia oponentów w pole – przebieramy się w niemiecki mundur, rzucamy przedmiotami, aby odwrócić ich uwagę, itd.

Akcję obserwujemy z widoku TPP (kamera umieszczona za plecami bohatera), lokacje jak i modele postaci wykonano zaś w pełnym trójwymiarze. Poziomy rozgrywane są głównie nocą, wtedy bowiem łatwiej przemknąć w pobliżu wrogich oddziałów. Warto zwrócić uwagę na sposób prezentowania kolejnych partii scenariusza – zastosowano formę komiksu dla dorosłych, jaki przywodzi na myśl strzelankę o nazwie

Film: <http://www.youtube.com/v/zrTG23R7aBY%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **NIE**