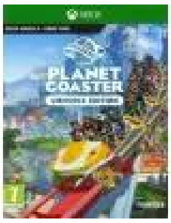
Dane aktualne na dzień: 21-10-2026 01:29

Link do produktu: https://www.it7.pl/planet-coaster-console-edition-p-8550.html



PLANET COASTER CONSOLE EDITION

Cena brutto	**45,00 zł**
Cena netto	**45,00 zł**
Numer katalogowy	**XONE-GU0316**
Producent	**IT7 Mateusz Szultka**

Opis produktu

Planet Coaster stawia przed graczem zadanie zbudowania wesołego miasteczka i zarządzania wszystkimi jego aspektami – od wytyczania ścieżek po realizowanie kampanii marketingowych. Za grę odpowiada Frontier Developments, studio doświadczone w produkcji strategii ekonomicznych, współtwórcy serii RollerCoaster Tycoon.

Mechanika

Celem gracza jest tworzenie dobrze prosperujących parków rozrywki na rozległych, zróżnicowanych geograficznie terenach. Podstawowym sposobem na osiągnięcie tego celu jest **stawianie kolejnych atrakcji, wśród których znajdują się zarówno spokojne karuzele, diabelskie młyny, domy strachów, jak i rozmaite rodzaje tytułowych kolejek górskich**. Trasy tych ostatnich możemy zaprojektować sami, swobodnie umieszczając m.in. pętle, korkociągi, łuki czy nagłe spady, co będzie miało wpływ na intensywność przejażdżki i zadowolenie odwiedzających. Ci zaś (pogrupowani na dorosłych, nastolatków i rodziny z dziećmi) różnią się nie tylko aparycją, lecz także preferencjami, skłonnością do ryzyka i zasobnością portfela.

Nie samą ekscytacją goście parku żyją, dlatego będziemy musieli **zadbać również o m.in. odpowiednią infrastrukturę, stoiska z posiłkami, sklepy z pamiątkami, toalety, bankomaty i wystrój**. Twórcy dają nam ogromne możliwości formowania scenerii naszego parku. Poza doborem kolorów parkowych atrakcji, ingerowaniem w profil terenu oraz umieszczaniem najróżniejszych roślin, głazów czy ozdób **możemy wznosić własne budowle za pomocą gotowych elementów** (tj. kawałków ścian, okien, kominów, dachów itd.). Dzięki temu punkt sprzedaży zimnych napojów równie dobrze może przypominać rozlatującą się szopę, jak i stanowić jedną z wież zamku – wszystko zależy od inwencji gracza. Dekoracje obok funkcji estetycznej rzutują również na ocenę danej usługi lub atrakcji.

Warunkiem poprawnego funkcjonowania parku rozrywki jest zarządzanie. **Gra pozwala nam ustalać ceny usług i produktów oferowanych na terenie wesołego miasteczka oraz zatrudniać pracowników** (m.in. sprzątający, ochroniarze, mechanicy) za indywidualnie określane wynagrodzenie. Żeby park się rozwijał, musimy także przeznaczać fundusze na badania nowych atrakcji lub elementów wystroju. Jeśli zaś chcemy przyciągnąć więcej odwiedzających, pomogą nam w tym kampanie reklamowe. Panel zarządzania udostępnia ponadto statystyki dotyczące ekonomii naszego przedsiębiorstwa, odwiedzających gości, stanu atrakcji itd.

Tryby gry

W *Planet Coaster* można grać na trzy sposoby. Pierwszym jest tryb kariery, składający się z 21 scenariuszy podzielonych według siedmiu scenerii, w których się rozgrywają (m.in. baśń, zima, sci-fi). Każdy z nich stawia przed graczem cele zgrupowane w trzech coraz trudniejszych progach: brązowym, srebrnym i złotym. Kolejnym trybem jest sandbox pozwalający oddać się nieskrępowanemu tworzeniu dzięki nieskończonym funduszom oraz odblokowanym wszystkim atrakcjom. Dla zaawansowanych graczy istnieje tryb wyzwań, ograniczający początkowy kapitał czy zmieniający częstotliwość awarii zgodnie z wybranym poziomem trudności.

Gra zgromadziła sporą społeczność, dzięki czemu ze zintegrowanego z grą Warsztatu Steama można pobrać dziesiątki tysięcy budynków, planów kolejek górskich czy elementów wystroju.

Kwestie techniczne

Oprawa graficzna *Planet Coaster* prezentuje się bardzo dobrze. Naturze (drzewom, skałom, krzewom) i atrakcjom nadano realistyczny wygląd, postaci ludzkie i zwierzęce są z kolei przerysowane. Gra pozwala na zbliżenia aż do poziomu gruntu, nie tracąc przy tym uroku, a wręcz eksponując dbałość o detale. Wczuć się w odwiedzającego park możemy także dzięki kamerze *z siedzenia* dostępnej w każdej atrakcji – w ten sposób możemy przejechać się trasą stworzonego przez nas rollercoastera. Całość utrzymana jest w pogodnej stylistyce.