



PODRÓŻ

Cena brutto	80,00 zł
Cena netto	80,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0110
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Podróż (oryg. *Journey*) to wydana na PlayStation 3, a po trzech latach w odświeżonej wersji także na PlayStation 4, intrygująca gra przygodowo-platformowa, w której wybieramy się w niezwykłą podróż przez piaszczystą pustynię. Produkcja została przygotowana przez studio thatgamecompany, znane doskonale fanom ambitnych i nietypowych gier. Deweloper stworzył między innymi takie hity jak [fIOW](#) oraz [Flower](#).

Fabula

Podróż ogranicza ekspozycję do minimum, a w dodatku nie zawiera dialogów ani tradycyjnej tekstowej narracji – to do gracza należy zadanie zrekonstruowania historii świata, w jakim się znalazł i zinterpretowania znaczenia samej podróży, której musi się podjąć. Zabawa rozpoczyna się od wskazania celu – wielkiej góry widniejącej na horyzoncie. Od tej pory osoba dzierżąca pada jest zdana na siebie. Po ukończeniu każdego etapu możemy obejrzeć krótki przerywnik filmowy, zawierający skrawki historii niegdyś potężnej, dziś już zapomnianej cywilizacji, z którą w jakiś sposób powiązany jest nasz bohater.

Mechanika

Rozgrywka polega głównie na eksploracji rozległych półotwartych poziomów, zawierających zagadki, ukryte przedmioty i kolejne fragmenty dziejów świata gry. Stawiane przed graczem zadania nie należą do zbyt wymagających – to proste zagadki logiczne i sekwencje zręcznościowo-platformówkowe. Celem deweloperów nie było testowanie umiejętności gracza, a raczej zachęcenie go do swobodnego odkrywania świata i chłonięcie klimatu gry.

Tryby gry

Gra studia thatgamecompany zaskakuje oryginalnym rozwiązaniem trybu multiplayer. Podczas wędrówki możemy w dowolnej chwili trafić na innego gracza; *Journey* automatycznie łączy uczestników zabawy w pary, lecz daje im jedynie najprostszą formę komunikacji – przypisany do jednego z przycisków pada sygnał dźwiękowo-graficzny. Na tym kończy się możliwość interakcji między towarzyszami podróży. **Chcąc więc wspólnie rozwiązywać łamigłówki czy po prostu podróżować razem, musimy obyć się bez słów.**

Kwestie techniczne

Zbudowanie odpowiedniego nastroju w *Journey* było możliwe między innymi dzięki **niezwykle sugestywnej, artystycznej oprawie wizualnej**. Studio thatgamecompany ponownie postawiło na wyrazisty styl graficzny i minimalizm formy oraz na bogatą kolorystykę w odcieniach czerwieni i złota. Warto zaznaczyć, że wersja na konsolę PlayStation 4 została przystosowana do rozdzielczości 1080 p. **Na uwagę zasługuje również klimatyczna świeżka dźwiękowa, za którą odpowiada Austin Wintory**, autor muzyki m.in. do [Abzu](#), serii [The Banner Saga](#) oraz [Assassin's Creed: Syndicate](#).