

Link do produktu: <https://www.it7.pl/premier-manager-2003-04-p-7747.html>

PREMIER MANAGER 2003-04

Cena brutto	10,00 zł
Cena netto	10,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS2-GU0820
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

„Premier Manager 2003/2004” należy do gatunku managerów piłkarskich, gdzie prym wiodą wszelkie statystyki i tabelki, a nie – jak w większości innych gier, ładna i widowiskowa oprawa wizualna. W istocie rzeczony tytuł jest reaktywowaną marką z roku 1992, jednakże nowy-stary „Premier Manager” w wielu aspektach odróżnia się od słynnego przodka.

Omawiana pozycja umożliwia graczowi wcielenie się w managera klubu z pięciu europejskich potęg piłkarskich: Anglii (dostępne klasy rozgrywkowe: Premiership, Division One, Division Two, Division Three), Włoch (Serie A, Serie B), Niemiec (1. Bundesliga, 2. Bundesliga), Hiszpanii (Primera Division, Segunda Division) oraz Francji (Division 1, Division 2). Daje to łączną liczbę trzystu klubów, w których występuje na co dzień około ośmiu tysięcy zawodników (wyłączając personel i sztab szkoleniowy). „Premier Manager 2003/2004” naturalnie pozwala dokonywać transferów tychże piłkarzy, zaś na samym rynku transferowym trzeba wykazać się umiejętnościami negocjacji kontraktów z zainteresowanymi sportowcami. Bardzo ważnym zadaniem jest ustalanie odpowiedniego składu i sprawa ogólnie pojętego zarządzania drużyną. Tutaj bez odpowiedniej rotacji w składzie osiągnięcie wyników na miarę oczekiwań grającego będzie po prostu niemożliwe. Ponadto użytkownik może wcielić się w rolę dyrektora finansowego, dbając tym samym o odpowiednią kondycję klubowego budżetu, a także o rozwój infrastruktury stadionowej, etc.

Zastosowany engine generuje miłą dla oka (jak na grę z tego gatunku) oprawę wizualną, opatrzoną intuicyjnym interfejsem. Zaawansowany silnik umożliwia również trening zawodników (opcja ta jest jedną z bardziej lansowanych przez producenta), dzięki któremu statystyki piłkarzy (a jest ich całkiem sporo) rosną tudzież spadają, w zależności od poczyną i umiejętności użytkownika.