



PREY

Cena brutto	25,00 zł
Cena netto	25,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0092
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Prey to gra akcji, zrealizowana w konwencji strzelaniny z perspektywy pierwszej osoby, której głównym bohaterem jest Indianin Tommy, wprowadzony wraz ze swoją dziewczyną i dziadkiem przez obcych. Obudzony na pokładzie olbrzymiego statku kosmicznego, nasz śmiać postanawia wziąć sprawy w swoje ręce i zniszczyć najeźdźców. Kładąc pokotem żołnierzy przeciwnika, odkrywa on kolejne elementy ponurej historii, z której wynika, że obca rasa Trocara jest odpowiedzialna za stworzenie życia na Ziemi. Fabuła programu luźno nawiązuje do powieści Larry'ego Nivena, zatytułowanej *Ringworld*.

Branża elektronicznej rozrywki usłyszała po raz pierwszy o *Prey* w 1995 roku, kiedy to studio Apogee (późniejszy 3D Realms) ukończywszy strzelaninę *Rise of the Triad*, postanowiło wziąć się za kolejny produkt. Projektem dowodził Tom Hall, jeden z byłych pracowników firmy id Software, która z kolei w tamtym czasie opracowywała pierwszą odsłonę *Quake*. Mimo zastosowania nowatorskiego silnika 3D i kilkukrotnym podejściu programistów do projektu, nie udało się ostatecznie sfinalizować powstania programu. Prace ostatecznie zarzucono w marcu 2000 roku, by po pięciu latach, 15 kwietnia 2005 roku ogłosić je ponownie. Nowym projektem zajęła się firma Human Head Studios.

Prey stawia zarówno na wartką akcję, jak i specyficzną atmosferę. Tę ostatnią podkreśla olbrzymi statek kosmiczny, tak naprawdę będący organicznym tworem. Tkanki łączą się charakterystyczną dla świata przyszłości technologią, co sprawia, że w swoim rodzaju wrażenie i wprowadza do zmagania duży różnorodność. Również w kwestii projektu przeciwników, artyści z Human Head Studios popuścili wodze fantazji, tworząc przerażające istoty, nierzadko będące hybrydami kilku odmiennych organizmów.

Chociaż rozgrywka w *Prey* zorientowana jest głównie na tryb dla jednego gracza, program oferuje również tryb multiplayer. Za oszałamiającą oprawę wizualną odpowiada silnik użyty w *Doom 3*, który oferuje wszystkie bogactwa nowoczesnych efektów.

Film: http://www.youtube.com/v/qjPp3pA_Xoc%26hl=en%26fs=

Stan: **UŻYWANA**

Wersja językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **TAK**