



PREY

Cena	40,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0134
Producent	Brak

Opis produktu

Wydany w 2017 roku *Prey* to swoisty reboot [gry o tej samej nazwie](#), która 11 lat wcześniej pojawiła się na komputerach osobistych i konsoli Xbox 360. W nową odsłonę grać mogą nie tylko użytkownicy platform PC i Xbox One, ale także posiadacze PlayStation 4.

Stworzona przez Arkane Studios (zespół znany z [serii Dishonored](#)) gra to **strzelanina zrealizowana w perspektywie pierwszoosobowej, wzbogacona o elementy horroru psychologicznego**. Podobnie jak miało to miejsce w wydanym w 2006 roku pierwowzorze, w *Prey* głównym zadaniem gracza jest walka z wrogo nastawionymi organizmami o pozaziemskim rodowodzie. O ile jednak pierwowzór stawiał przede wszystkim na akcję, w której do dyspozycji mieliśmy wiele rodzajów broni i mnóstwo amunicji, nowa odsłona gry koncentruje się bardziej na wykorzystaniu futurystycznych gadżetów (jak plujący kleistą substancją GLOO Cannon) czy specyficznych umiejętności protagonisty (np. możliwość zakamuflowania się jako element otoczenia). **Gra z 2017 roku odbiega od oryginału także w wielu innych aspektach, czy to fabuły, czy przedstawionego świata. Nie ma też nic wspólnego z projektem o nazwie Prey 2**, który do 2014 roku opracowywany był przez Human Head Studios – grupę odpowiedzialną za stworzenie pierwszej części.

Fabula

Bohaterem gry jest Morgan Yu – w zależności od wyboru gracza, kobieta lub mężczyzna – będący(a) częścią projektu naukowego, mającego na celu ulepszenie rasy ludzkiej. Właściwa akcja rozpoczyna się w roku 2032. Budzimy się wtedy na kosmicznej stacji Talos 1, należącej do korporacji TransStar, którą w niewyjaśnionych okolicznościach przejęła agresywna rasa obcych. Wykorzystując znalezione przedmioty i broń, staramy się przetrwać w nierównej walce z potężnym wrogiem.

Mechanika

Akcja gry toczy się w kilku lokacjach o otwartej strukturze, dzięki czemu mamy sporą swobodę działania – sami decydujemy o tym, jak i kiedy wykonywać poszczególne zadania. Brak tu skryptowanych akcji, zamiast których zastosowano zaawansowane algorytmy symulacyjne, przez co przygoda za każdym razem przebiega nieco inaczej.

***Prey* na PlayStation 4 to nie typowa strzelanka: tradycyjnej broni palnej i amunicji do niej jest tutaj jak na lekarstwo, a zabawa opiera się na wykorzystywaniu rozmaitych zdolności i elementów otoczenia.** Dość szybko w nasze dłonie wpada chociażby GLOO Cannon, czyli futurystyczny gadżet strzelający kleistą białą substancją. Służy ona nie tylko do walki z wrogami, których można dzięki niej unieruchomić, przyklejając np. do podłogi, ale także do eksploracji stacji Talos 1. Maż wystrzeliwana z urządzenia umożliwia bowiem tworzenie rozmaitych struktur, np. schodów pozwalających dostać się w niedostępne normalnie miejsca. Kolejnym ciekawym przyrządem jest podobny do granatu „recycle charger”, służący do czyszczenia lokacji z przedmiotów, rozkładania ich na mniejsze części oraz wytwarzania nowych urządzeń, o ile dysponujemy odpowiednimi planami. Dodatkowo główny bohater znajduje na swojej drodze neuromody, czyli urządzenia pozwalające na kopiowanie mocy Obcych – np. dokonawszy tej czynności na Mimiku, zyskujemy zdolność przeobrażania się w dowolny obiekt.

Wśród przeciwników spotykamy rozmaite obce istoty, w tym wspomnianego Mimika, potrafiącego przybrać praktycznie każdy kształt. Oznacza to, że w mgnieniu oka może zacząć udawać np. kosz na śmieci, przez co podczas zabawy nigdy nie możemy się czuć pewnie i bezpiecznie, gdyż zagrożenie może czaić się dosłownie wszędzie.