

Link do produktu: <https://www.it7.pl/prince-of-persia-the-forgotten-sands-p-4749.html>



## PRINCE OF PERSIA THE FORGOTTEN SANDS

|                  |                            |
|------------------|----------------------------|
| Cena brutto      | <b>30,00 zł</b>            |
| Cena netto       | <b>30,00 zł</b>            |
| Numer katalogowy | <b>PS3-GU0319</b>          |
| Producent        | <b>IT7 Mateusz Szultka</b> |

### Opis produktu

*Prince of Persia: Zapomniane Piaski* to kolejna opowieść o nieustraszonym Księciu Persji. Produkcja stanowi powrót do rozwiązań znanych z trylogii: *Piaski Czasu*, *Dusza Wojownika* oraz *Dwa Trony*, wydawanej w latach 2003-2005. Fabularnie *Zapomniane Piaski* uzupełniają siedmioletnią, nieznaną lukę w historii Księcia Persji, czyli okres pomiędzy *Piaskami Czasu* oraz *Duszą Wojownika*. Dają nam zatem odpowiedź na istotne pytanie: jakie wydarzenia wpłynęły na drastyczną i mroczną przemianę księcia?

Gra rozpoczyna się tuż po wydarzeniach znanych z *Piasków Czasu*. W czasie wyczerpującej podróży po regionie Azad Książę Persji postanawia zatrzymać się na moment w królestwie swego brata. Nieoczekiwanie dostrzega potężną armię szturmującą centralny pałac. Nie namyślając się zbyt długo postanawia jeszcze raz skorzystać z mocy Piasków Czasu i uratować królestwo przed totalną anihilacją. Decyzja ta jest zarazem początkiem kolejnej wielkiej przygody.

Mechanika rozgrywki w dużym stopniu przypomina system znany z *Piasków Czasu* i *Duszy Wojownika*. Zabawa jest zatem podzielona na dwa główne elementy – widowiskową walkę z przeciwnikami, a także spektakularne pokonywanie lokacji zaprojektowanych przez artystów z Ubisoft. Do łask powraca tu kontrola Piasków Czasu, zapewniająca Księciu Persji pewnego rodzaju nieśmiertelność. Przed zejściem z tego świata chroni go bowiem możliwość cofnięcia czasu. W *Zapomnianych Piaskach* książę jest dodatkowo w stanie nadzorować siły natury i wykorzystywać je do własnych celów (np. podczas walk lub rozwiązywania zagadek środowiskowych).

*Prince of Persia: Zagubione Piaski* napędza silnik graficzny Anvil, który wcześniej znalazł zastosowanie m.in. w dwóch odsłonach serii *Assassin's Creed*, *Prince of Persia* z 2008 roku oraz *Shaun White Snowboarding*. Warto również odnotować, że głos zwinnemu protagoniście podkłada ponownie Yuri Lowenthal (znany z dwóch pierwszych odsłon trylogii).

Film: <http://www.youtube.com/watch?v=jLcQzhlxkrE>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**