

Link do produktu: <https://www.it7.pl/pro-evolution-soccer-2017-p-6138.html>

PRO EVOLUTION SOCCER 2017

Cena	40,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	XONE-GU0038
Producent	Brak

Opis produktu

Od 2014 roku, kiedy to światło dzienne ujrzało [Pro Evolution Soccer 2015](#), piłkarska seria firmy Konami ukazuje się na Xboksie One – trzeciej stacjonarnej konsoli koncernu Microsoft. Pierwsza next-genowa odsłona [została ciepło przyjęta](#) i doczekała się jeszcze lepszej następczyni w 2015 roku. Kolejnym krokiem w rozwoju marki jest *Pro Evolution Soccer 2017*. Deweloperzy po raz kolejny wprowadzili szereg rozmaitych nowinek i usprawnień, wnosząc cykl na następny poziom. Podobnie jak dwie wcześniejsze odsłony, tak i ta nie jest jednak tą samą grą na wszystkich docelowych platformach sprzętowych. Ograniczenia technologiczne konsol PlayStation 3 i Xbox 360 sprawiają, że **produkcja na tych urządzeniach znacznie odbiega od tego, z czym mamy do czynienia na Xboksie One – mowa zarówno o gorszej grafice, animacjach zawodników, fizyce itd.** Tytuł w wydaniu na sprzęt giganta z Redmond jest za to **praktycznie identyczny, co wersji na PlayStation 4.**

Mechanika

Produkcja stara się jak najwierniej odwzorowywać prawdziwe spotkania piłkarskie, aczkolwiek zgodnie z duchem cyklu, zabawa łączy elementy zręcznościowe z odrobiną strategii. Względem odsłony z 2015 roku, w *Pro Evolution Soccer 2017* pojawiło się wiele usprawnień. Jednym z nich jest system **Precise Pass, odpowiedzialny za zachowanie piłki podczas podań. Wymaga on precyzji oraz wyczucia odpowiedniej pozycji i momentu, w którym najlepiej jest posłać piłkę w stronę kolegi z drużyny.** Z kolei **Real Touch odtwarza kontrolowanie futbolówki przez różnych zawodników.**

Zmiany związane z samą piłką to nie wszystko, gdyż deweloper wprowadził również nowości w sferze taktycznej. **Oprócz możliwości ustawiania zaawansowanej strategii (system zwie się *Advanced Instructions*), umożliwiono także natychmiastowe zmienianie „nastawienia” drużyny (*Total Team Control*)** pomiędzy ofensywnym a defensywnym. Pozwala to na błyskawiczne dostosowywanie się do zaistniałych sytuacji. Dodatkowo pojawiły się nowe opcje przy rzutach różnych.

Wszystko to uzupełniają także bramkarze, którzy doczekali się szeregu nowych animacji, ruchów i zachowań, dzięki czemu są prawdopodobnie najbardziej wymagającymi przeciwnikami „snajperów” w historii serii.

Tryby gry

W *Pro Evolution Soccer 2017* dostępne są rozmaite tryby single i multiplayer. **Wśród nich znajduje się oczywiście *myClub*,** czyli zabawa w budowanie własnego zespołu, którym rozgrywamy spotkania z ekipami innych graczy lub z SI. Podczas rozgrywki można korzystać z pomocy skautów, wymaganych do podpisywania kontraktów z nowymi zawodnikami. Oprócz tego warto analizować statystyki przeciwników, bo ułatwia to dobór odpowiedniej taktyki na kolejne spotkania.

Oczywiście nie zabrakło także *Master League*, a więc popularnego trybu, w którym rywalizujemy z innymi zespołami o tytuł najlepszej drużyny. Deweloperzy wprowadzili jednak do niego kilka nowości, w tym usprawniony system negocjacji i transferów czy też bardziej zróżnicowany rozwój graczy. Wszystko to uzupełnia zmodernizowany samouczek i rozmaite opcje treningowe, pozwalające podszkolić się zarówno nowym graczom, jak i starym wyjadaczom.

Kwestie techniczne

Podobnie jak w zeszłym roku, do produkcji *Pro Evolution Soccer 2017* na Xbox One deweloperzy wykorzystali technologię Fox Engine, znaną nie tylko z piłkarskiego cyklu, ale także z [Metal Gear Solid V: The Phantom Pain](#). **Poprawili jednak model zawodników, oświetlenie, trybuny oraz stadiony. Ponadto pojawiło mnóstwo nowych animacji.**