



PRO EVOLUTION SOCCER 2020

Cena brutto	120,00 zł
Cena netto	120,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0247
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

eFootball PES 2020 jest kolejną odsłoną znanego cyklu symulatorów piłkarskich [Pro Evolution Soccer](#). Produkcja kładzie zdecydowanie większy nacisk na rozgrywki e-sportowe i wprowadza liczne poprawki w mechanice rozgrywki. Za jej opracowanie i wydanie odpowiada japońska firma Konami, konsekwentnie rozwijająca serię od momentu jej powstania w 1996 roku (choć korzenie tej marki sięgają jeszcze dalej w przeszłość – wówczas była znana pod nazwą [International Superstar Soccer](#)). W prace nad grą zaangażowany był piłkarz Andres Iniesta – legenda zespołu FC Barcelona.

Mechanika

eFootball PES 2020 to klasyczny symulator piłki nożnej, łączący wysoki poziom realizmu z przystępnością. **W stosunku do poprzedniej części wprowadzono szereg zmian, takich jak ulepszony system przyjmowania i prowadzenia piłki, poprawione podania oraz mechanika kreowania akcji**, dzięki której możemy przeprowadzać sprawne kontrataki i taktycznie wykorzystywać wolną przestrzeń na boisku.

Twórcy zadbali też o szereg dodatkowych manewrów (np. nowy rodzaj dryblingu, a także sporo trików umożliwiających omijanie rywali) i zagrań (np. uderzeń „z pierwszej piłki”). Zmiany znajdziemy również w trybie Master League – **poprawiono mechanikę zarządzania transferami, (co skutkuje bardziej realistyczną wyceną zawodników) oraz dodano specjalny, interaktywny system dialogowy**

Tryby gry

W *eFootball PES 2020* **możemy grać zarówno samotnie, jak i z innymi**. W przeciwieństwie do poprzednich odsłon serii, gra stawia jednak nacisk na rozgrywki w trybie wieloosobowym – szczególnie w wydaniu profesjonalnym (e-sportowym).

Twórcy wprowadzili także zupełnie nowy moduł Matchday, w którym gracze opowiadają się po jednej z dwóch stron i współpracują z pozostałymi członkami drużyny, biorąc udział w rozgrywkach i walcząc o miejsce w wielkim finale.

Kwestie techniczne

eFootball PES 2020 posiada trójwymiarową oprawę graficzną, która prezentuje wysoki poziom. Modele zawodników przypominają prawdziwych piłkarzy i są bardzo realistycznie animowane. Z dużą dbałością o szczegóły potraktowano także stadiony, które zostały wiernie odwzorowane dzięki wykorzystaniu technologii fotogrametrii (trójwymiarowego skanowania). W stosunku do poprzedniej odsłony poprawiono również wygląd murawy, system oświetlenia i zachowanie publiczności. Kolejną nowinkę stanowią bardziej realistyczne sceny animowane, towarzyszące np. interakcjom z sędziami.