Dane aktualne na dzień: 21-10-2026 01:59

Link do produktu: https://www.it7.pl/project-cars-3-p-7454.html

PROJECT CARS 3

Cena brutto	**50,00 zł**
Cena netto	**50,00 zł**
Numer katalogowy	**PS4-GU0440**
Producent	**IT7 Mateusz Szultka**

Opis produktu

Project CARS 3 to trzecia odsłona popularnego cyklu gier wyścigowych, nad którego rozwojem czuwa zespół Slightly Mad Studios (od 2019 roku należący do brytyjskiej firmy Codemasters). W portfolio studia, poza wcześniejszymi częściami serii, można znaleźć takie produkcje jak Need for Speed: Shift, Shift 2: Unleashed czy Test Drive: Ferrari Racing Legends.

Mechanika

Fundament *Project CARS 3* stanowi **Kariera, która została całkowicie przebudowana w stosunku do poprzednich części. Ma ona teraz strukturę przypominającą bardziej tradycję zręcznościowych gier wyścigowych** (gracz zaczyna od wolnych drogowych samochodów i stopniowo przesiada się do coraz mocniejszych maszyn) i jest bardziej przyjazna dla nowicjuszy. Gra daje również stosunkowo szerokie możliwości w konfigurowaniu poziomu trudności i asyst działających w samochodzie – zachowując przy tym realistyczne ustawienia dla weteranów (tym niemniej model jazdy został nieco uproszczony względem *Project CARS 2*).

W trybie Kariery otrzymujemy dostęp do własnego garażu, który stopniowo zapełniamy kupowanymi samochodami. Służy nam do tego waluta otrzymywana wraz z osiąganiem kolejnych poziomów doświadczenia. **W *PC3* wprowadzono możliwość ulepszania pojazdów** poprzez nabywanie części, które podnoszą ich indeks wydajności (analogicznie do serii *Forza*). W ograniczonym zakresie można też modyfikować wygląd aut (m.in. gotowe pakiety aerodynamiczne, koła i tablice rejestracyjne). Ponadto **stworzono kompleksowy edytor malowania karoserii** i udostępniono garść opcji personalizacji kierowcy.

W *Project CARS 3* wprowadzono też szereg innych istotnych zmian. Przede wszystkim **producent odświeżył model sterowania przy użyciu pada, wykonując ukłon w stronę mniej zaawansowanych graczy**, a także opracował nową symulację opon, usprawnił sztuczną inteligencję oraz podkręcił wrażenie prędkości podczas jazdy. Zrezygnował natomiast z takich elementów jak mechaniczne uszkodzenia samochodów, kwalifikacje przed wyścigami (w trybie single player) czy zjazdy do pit-stopu.

Do dyspozycji graczy oddano **ok. 200 samochodów** podzielonych na dziesięć klas oraz przeszło 140 torów (w tym zupełnie nowe, takie jak Interlagos w brazylijskim Sao Paolo czy ulice Szanghaju), które można oglądać w pełnym cyklu pór dnia i roku, w szerokiej palecie warunków atmosferycznych. Niestety, zabrakło części zawartości *Project CARS 2*, na czele ze słynnymi torami Spa i Le Mans oraz trasami i autami rallycrossowymi.

Tryby gry

Project CARS 3 pozwala na grę w trybie zarówno dla pojedynczego gracza, jak i wieloosobowym. **Głównym modułem jest Kariera** (opisana powyżej), w której występują klasyczne wyścigi, próby czasowe oraz nowość w postaci Demolki (rozbijanie bramek na czas). Multiplayer dzieli się na dwa warianty. Możemy w nim rywalizować z innymi graczami w tradycyjnych zmaganiach (przygotowanych przez graczy lub producenta gry) lub wybrać **niedostępny wcześniej asynchroniczny tryb Rywali, w którym ścigamy się z „duchami" innych użytkowników**. Specjalnie dla rozgrywki wieloosobowej opracowano nowy system rankingów, wyzwań oraz nagród.

Kwestie techniczne

***Project CARS 3* powstało na usprawnionym silniku Madness, znanym z poprzednich odsłon serii** oraz cyklu *Shift*. Generuje on grafikę na dość realistycznym poziomie, szczególnie samochody zostały odwzorowane z dużą pieczołowitością. Nie mniejszą uwagę poświęcono torom, które przypominają rzeczywiste odpowiedniki.

Gra działa na konsolach w 60 klatkach na sekundę. Natomiast **wersja PC, na którą nie nałożono żadnych limitów, dodatkowo obsługuje okulary wirtualnej rzeczywistości** oraz rozdzielczość obrazu nawet do 12K.