



PROJECT CARS

Cena brutto	50,00 zł
Cena netto	50,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	XONE-GU0019
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Project CARS to symulator samochodowy stworzony przez brytyjskiego dewelopera Slightly Mad Studios, producenta podserii *Need for Speed: Shift*. Tytuł w znaczący sposób wsparli fani – najpierw ufundowali go poprzez zbiórkę społecznościową, a następnie na bieżąco testowali grę i podsuwali pomysły na jej rozwój.

Rozpoczynając jednoosobową karierę w *Project CARS* można wybrać dowolne spośród kilkudziesięciu aut, występujących w kilku kategoriach – są to m.in. karty, samochody turystyczne, retro, czy bolidy. Gra wyróżnia się dość realistycznym modelem jazdy oraz drobiazgowym systemem modyfikacji ustawień samochodów. Miłośnicy motoryzacji mają możliwość swobodnie dostosowywać rozmaite parametry silnika, opon, karoserii itd., natomiast mniej doświadczeni gracze mogą skorzystać z różnego rodzaju asyst ułatwiających rozgrywkę. Niemalwy wpływ na prowadzenie pojazdów ma też dynamicznie zmieniająca się pogoda oraz pora dnia.

W grze zaimplementowano ponad trzydzieści torów, a każdy z nich dostępny jest w kilku różnych wariantach i układach, co łącznie daje ponad setkę tras, na jakich można się zmagać. Większość z nich odwzorowuje autentyczne obiekty, rozsiane po różnych krajach świata. Należą do nich m.in. Brands Hatch, Nordschleife czy Monaco.

Wydanie na konsolę Xbox One jest w stanie osiągnąć płynność 60 klatek na sekundę przy rozdzielczości 900p. W dniu premiery *Project CARS* zaliczało się do najlepiej wyglądających gier samochodowych. Produkcja posiada także rozbudowany tryb wieloosobowy, w którym gracze mogą rywalizować ze sobą w wybranych przez siebie zawodach. Z uwagi na płynność rozgrywki, konsolowe wydanie zostało pozbawione możliwości grania na podzielonym ekranie.

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=BDIXSouz5LA>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1**

Wersja Językowa: **P**

Multiplayer: **1-16**