



PROJECT EDEN

Cena brutto	25,00 zł
Cena netto	25,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS2-GU0898
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

roject Eden to dość innowacyjna gra akcji, w której główne postaci obserwowane są z perspektywy trzeciej osoby (TPP). Za produkcję omawianej pozycji odpowiedzialna jest firma Core Design, znana na całym świecie dzięki kultowej serii *Tomb Raider*. *Project Eden* równolegle ukazał się na komputery osobiste oraz PlayStation 2. Wersja przeznaczona na konsolę firmy Sony charakteryzuje się nieco uproszczoną grafiką. Właściwą część zabawy pozostawiono jednak bez większych zmian.

Akcja *Project Eden* osadzona została w odległej przyszłości. Ziemię dotknął problem przeludnienia. Rozwiązaniem problemu stały się ogromne metropolie, dość szybko okazało się jednak, iż ich postawienie pociągnęło za sobą pewne konsekwencje. Społeczeństwo podzieliło się na zamożnych ludzi żyjących w ogromnych i ultranowoczesnych drapaczach chmur oraz ubogich żebraków zamieszkujących znajdujące się przy powierzchni ziemi slumsy. Tereny te stały się oczywiście wyjątkowo niebezpieczne i nikt z „wyższych sfer” nie planuje się tam zapuszczać. Sterowane przez gracza postaci dostępują jednak tego „zaszczytu”. W trakcie zabawy kierujemy bowiem drużyną osób zatrudnionych w UPA (Urban Protection Agency).

Gracz ma w sumie do pokonania jedenaście plansz. Nie jest to zbyt dużo, aczkolwiek same poziomy są dość rozbudowane. Jednym z podstawowych atutów omawianej produkcji jest konieczność korzystania z umiejętności wszystkich członków zespołu. *Project Eden* pod tym względem przypomina grę logiczną. Każda z postaci specjalizuje się w odmiennych typach czynności. Carter (dowódca zespołu) przeprowadza rozmowy z napotykanymi postaciami niezależnymi oraz otwiera zabezpieczone wcześniej drzwi, Andre zajmuje się naprawą uszkodzonych mechanizmów (konsole, komputery, systemy bezpieczeństwa itp.), Amber (połączenie człowieka z cyborgiem) dzięki swej zbroi potrafi poruszać się w skażonym otoczeniu, Minoko posiada z kolei liczne zdolności hakerskie, dzięki którym może złamać niemal każde elektroniczne zabezpieczenie. Warto dodać, iż gracz może dowolnie przełączać pomiędzy członkami drużyny.

Zabawa nie koncentruje się wyłącznie na rozwiązywaniu kolejnych zagadek. Sterowana przez gracza drużyna od czasu do czasu stacza niezbyt wymagające pojedynki. Na naszej drodze stają zarówno bandyci, jak i zbuntowane systemy bezpieczeństwa (np. latające działka laserowe). *Project Eden* posiada dość rozbudowany multiplayer (do 4 osób). Co ciekawe, przygotowana przez producentów kampania może być zaliczana w trybie kooperacji. Nie zabrakło również tradycyjnych trybów zabawy (np. deathmatcha). Oprawa wizualna *Project Eden* wypada dość dobrze. Na szczególną uwagę zasługują przemyślane projekty poziomów.