



PROJECT ZERO

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Numer katalogowy	PS2-GU0223
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Pierwsza część słynnego już cyklu, znanego w Europie pod nazwą *Project Zero*. Na pierwszy rzut oka można odnieść wrażenie, iż ma się do czynienia z klasycznym survivalhorrorem. Gra wyróżnia się jednak za sprawą kilku istotnychczynników. Jednym z nich jest fakt, iż napotykanne w trakcie zabawyduchy likwidujemy za pomocą... aparatu fotograficznego! Grapoczątkowo ukazała się wyłącznie na konsolę PS2, po kilkumiesiącach wydano jednak pełnoprawną konwersję na Xboxa.

Gracz wciela się w postać Miku Hinasaki, pewnejmłodej uczennicy. Dziewczynka wyrusza na poszukiwania swojegozaginionego brata, Mafuyu'a. Ślady zaprowadzają Miku do tajemniczejposiadłości Himuro, którą pragnie dokładnie zbadać. Z czasemokazuje się, iż na tym terenie w przeszłości zaginęła większaliczba osób. W okolicy roi się zaś od przerażających istot.

Znaczna część rozgrywki ukazana została w podobny do innychsurvival-horrorów sposób. Miku bada kolejne pomieszczeniaposiadłości, wchodzi w interakcje z napotykanymi osobami, zbieraróżnorakie przedmioty a także rozwiązuje mniej lub bardziejskomplikowane zagadki. O wiele ciekawiej prezentują się jednakwspomniane już starcia. Miku dość szybko odnajduje aparatfotograficzny, z którego nie raz będzie musiała skorzystać. Samewalki przebiegają w dość nietypowy sposób. Po zauważeniuprzeciwnika należy przejść do widoku z pierwszej osoby i próbowaćgo namierzyć. Im dłużej duch będzie się znajdował w obiektywie, tym poważniejsze obrażenia główna bohaterka będzie w stanie mu zadać.Warto również dodać, iż pokonani przeciwnicy pozostawiają po sobiekamienie dusz, dzięki którym można stopniowo poszerzać możliwościposiadanego aparatu. Co ciekawe, z przedmiotu tego korzysta się nietylko w trakcie samych walk. Aparat potrzebny jest przy wykonywaniu niektórych zadań, może się on też okazać przydatny przy próbachzdobycia dodatkowych bonusów.

Film: <http://www.youtube.com/v/seLzFpqdqys%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **NIE**