



QUAKE 4

Cena	25,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	X360-GU0076
Producent	Brak

Opis produktu

Czwarta odsłona serii kultowych strzelanin osadzonych w perspektywie pierwszej osoby (FPS), która została opracowana przez firmę **Raven Software** (producentów m.in. *Hexen: Beyond Heretic* oraz *Star Wars: Jedi Knight II - Jedi Outcast*), pod ścisłym nadzorem członków **idSoftware**. Jest to zarazem pierwsza gra z tego cyklu, która trafiła na konsolę Xbox 360.

Akcja *Quake IV* rozpoczyna się tuż po zakończeniu drugiej części, wydanego w 1997 roku programu. Bezimienny komandos, który samotnie postanowił przemierzyć planetę Stroggów, ostatecznie pokonał głównego przeciwnika – Makrona. Bolesny cios, jaki został zadany rasie obcych nie przypieczętował jednak ich klęski. Niedobitki żołnierzy wroga przegrupowały się i stworzyły nowe, realne zagrożenie. Na dodatek Stroggowie powołali do życia nowego Makrona, znacznie bardziej niebezpiecznego, niż ich dotychczasowy lider. Do akcji wkracza specjalna grupa komandosów, kryjąca się pod kryptonimem Rhino Squad. Jej zadanie jest proste: raz na zawsze pozbyć się obcych.

Podobnie jak to miało miejsce w części drugiej, także teraz rozgrywka koncentruje się na trybie dla jednego gracza. Matthew Kane – bo tak nazywa się komandos, w którego rolę się wcielimy – będzie musiał polegać nie tylko na swoich umiejętnościach w operowaniu bronią, ale również zdać się na pomoc kolegów, którzy wezmą aktywny udział w kampanii przeciwko Stroggom. Mimo ogromnego ładunku akcji, rozgrywająca się zarówno na otwartej przestrzeni, jak i w klaustrofobicznych korytarzach instalacji obcych, w *Quake IV* pojawiają się również proste zadania, polegające np. na przeniesieniu przedmiotu z jednego miejsca do drugiego, itp. – zupełnie jak w starszym o osiem lat bracie.

W grze pojawił się silny wątek eksperymentów medycznych przeprowadzanych przez Stroggów na ludziach (część z nich mogliśmy oglądać już w *Quake II*). Podczas zmagania, schwytany Kane sam staje się ofiarą dyskusyjnych moralnie zabiegów, dzięki czemu uzyskuje specjalne implanty, pozwalające mu osiągnąć jeszcze większe zniszczenie. W kwestii tradycyjnych broni niedokonano drastycznych zmian. Wróciły stare i dobre środki zaopatrzenia, np. Nailgun, Hyper Blaster, Railgun, Shotgun, a także Lightning Gun, czyli destrukcyjny miotacz energii, który pojawił się w pierwszej odsłonie programu. Jakby tego wszystkiego było mało, w *Quake IV* siądziemy za kierownicą kilku pojazdów. Szybka jazda połączona z eksterminacją potworów, jest jednym z najjaśniejszych punktów zmagania.

Również wizerunki przeciwników to powrót do korzeni. Powrócą doskonale znani wrogowie: Berzerkerzy, Gunnerzy i Grunty. W trakcie zmagania zobaczymy również upiorne postacie odpowiedzialne za eksperymenty medyczne, potężnych bossów i samego Makrona – ogromnego robota, pokrytego żywą tkanką.

Program korzysta z dobrodziejstwa najnowocześniejszego obecnie silnika, stworzonego przez **idSoftware** dla potrzeb *Doom 3*. Doskonała gra światła i cieni doskonale komponuje się z ogromnymi budowlami wzniesionymi przez Stroggów. Autorzy postarali się, aby obok klaustrofobicznych lokacji spowitych mrokiem, znalazło się dużo otwartych przestrzeni, pozwalających rozmachem oglądać konstrukcje. O zgodność z duchem *Quake II* postarano się również w inny sposób. W grze ujrzymy mnóstwo symboli i flag z drugiej części gry, a także specyficzny styl budownictwa, który charakteryzował Stroggów.

Film: <http://www.youtube.com/v/oA8n1fkKNbE&feature=relat>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **TAK**