



RAGE

Cena brutto	45,00 zł
Cena netto	45,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	X360-GU0223
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Rage to pierwsza od 1996 roku gra firmy id Software, która powstała w oparciu o zupełnie nową markę. Na czele zespołu odpowiedzialnego za jej produkcję stał John Carmack, współtwórca serii Doom oraz Quake.

Rage nie jest zwykłym tradycyjnym przedstawicielem gatunku pierwszoosobowych strzelanin, choć niewątpliwie jest to jego najważniejszym element. Gra stanowi miks typowego dla id Software shootera z wyścigami samochodowymi na zrujnowanej w wyniku uderzenia asteroidy Ziemi. Postapokaliptyczny klimat przywodzi na myśl klasyczny obraz kina akcji *Mad Max 2: The Road Warrior*. Podobnie jak w filmie z Melem Gibsonem w roli głównej, tak i w *Rage* głównym środkiem lokomocji oraz najważniejszym dobrem jest odpowiednio zmodyfikowany oraz przystosowany do pokonywania zdradzieckich bezdroży wehikuł. W trakcie trwającej około dziesięciu godzin przygody można zdobyć w sumie cztery pojazdy, różniące się osiąganymi i liczbą slotów na broń.

Główny bohater gry, określany przez samych jej twórców osobnikiem o klasie Bucka Rogersa (herosa z kart amerykańskich komiksów), wywodzi się z Arki – jednego ze specjalnych schronów, które pozwoliły starannie wyselekcjonowanym Ziemianom przetrwać kataklizm. Zmuszony do wyjścia na zewnątrz, szybko brata się z ocalonymi z pogromu ludźmi, którzy próbują przetrwać w nowej niebezpiecznej rzeczywistości. Mutanci, bandyci i wojskowy reżim zwany Władzą – to główni przeciwnicy bohatera, który chcąc nie chcąc, staje do walki o lepsze jutro.

Gra jest zubożonym sandboksem, a rozgrywka koncentruje się na wykonywaniu krótkich, niezbyt skomplikowanych misji. Istotną rolę w trakcie zmagania pełnią pojazdy. Z ich pomocą można szybko przemieścić się z miejsca na miejsca, a także wziąć udział w serii morderczych wyścigów, których stawką są certyfikaty uprawniające do kupna usprawnień samochodów. W grze obecny jest ponadto system craftingu, pozwalający tworzyć użyteczne gadżety w oparciu o znalezione schematy. Świat w *Rage* skonstruowano w oparciu o nowy silnik firmy id Software (id Tech 5) oraz technologię Virtual Texturing, będącą rozbudowaną wersją MegaTexture, użytej po raz pierwszy w *Quake Wars: Enemy Territory*.

Oprócz standardowej kampanii dla jednego gracza, *Rage* oferuje również ubogi tryb multiplayer. W grze dostępne są raptem dwa tryby zmagania: Furia, czyli deathmatch na kółkach i Legendy Pustkowi – specjalnie zaprojektowane scenariusze dla dwóch osób.

Film: http://www.youtube.com/v/9_zquKuy-0U%26hl=en%26fs=

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **TAK**